



## Introduction



**Ask Me Up** to gra dotycząca wiedzy ogólnej. Zasady są proste: 1 pytanie, 4 możliwe odpowiedzi... wybierz prawidłową! Gra zawiera: 1700 pytań, rysunki wysokiej jakości, tryb wielu graczy (do sześciu), dzielenie się najlepszymi wynikami...



**Ask Me Up** es un videojuego sobre conocimiento general. Su principio es bien sencillo: 1 pregunta, 4 respuestas posibles... ¡Elija la correcta! Características: 1700 preguntas, gráficos en Alta Resolución, modo multijugador (hasta seis jugadores), intercambio de mejores puntuaciones ...



To **Ask Me Up** είναι ένα παιχνίδι γενικών γνώσεων. Η αρχή του παιχνιδιού είναι απλή: 1 ερώτηση, 4 πιθανές απαντήσεις... Επιλέξτε την σωστή! Περιλαμβάνει: 1700 ερωτήσεις, σχεδιασμός HD, ομαδικό παιχνίδι (μέχρι έξι παίκτες), διαμοιρασμός βαθμολογιών, ...

## Installation

Żeby zainstalować grę rozpakuj plik AskMeUp\_Demo.zip. Zostanie utworzony katalog o nazwie **AskMeUp\_Demo**.

Descomprima AskMeUp\_Demo.zip. Se creará el cajón **AskMeUp\_Demo** de forma automática.

Αποσυμπίεστε το αρχείο AskMeUp\_Demo.zip. Θα δημιουργηθεί ένας φάκελος με το όνομα **AskMeUp\_Demo**.

## Getting started



**1** The **Quiz**, for a single player, is composed of series of 10 questions each, with predefined themes. Each question is asked only once. Give the right answer to score points!

En **Examen**, sólo para un jugador, son series de 10 preguntas cada vez de temas predefinidos. Cada pregunta sólo se hace una vez. ¡Responda correctamente para conseguir puntos!

To **Κουίζ**, για ένα παίχτη, αποτελείται από μια σειρά 10 ερωτήσεων η κάθε μια, με προκαθορισμένα θέματα. Κάθε ερώτηση εμφανίζεται μόνο μια φορά. Δώσε την σωστή απάντηση για να ανεβάσεις την βαθμολογία σου!

**2** In **Survival** mode, the questions follow on from each other and you have to answer as best as possible. You win 1 point (6 maximum) if you give the right answer or lose 2 points if not. Maintain a positive score to survive!

En modo **Survival**, responda a tantas preguntas de forma correcta como pueda. Consigue 1 punto (6 máximo) por respuesta correcta o pierde 2 si falla. ¡Mantenga una puntuación positiva para "sobrevivir"!

Στην λειτουργία **Επιβίωσης**, οι ερωτήσεις ακολουθούνται από τον καθένα και θα πρέπει να απαντήσεις όσο καλύτερα γίνεται. Κερδίζεις 1 πόντο (6 μέγιστο) αν δώσεις την σωστή απάντηση ή χάνεις 2 πόντους αν όχι. Διατήρησε ένα θετικό σκορ για να επιβιώσεις!



3

**Studies** dla pojedynczego gracza składa się z 10 odgórnie zdefiniowanych pytań. Odpowiadaj szybko i dobrze, żeby uzyskać „punkty czasowe”; 13 punktów pozwoli Ci odblokować kolejne pytania.

Los **Estudios**, en modo de un sólo jugador, se componen de una serie de tandas de 10 preguntas cada una, con temas predefinidos. Si responde rápido y correctamente ganará puntos de "tiempo", y acumulando 13 puntos desbloqueará preguntas nuevas.

Το **Σπουδές**, για μονό παίχτη, αποτελείται από μια σειρά από 10 ερωτήσεις, με προκαθορισμένα θέματα. Απαντήστε γρήγορα και σωστά για να κερδίσετε πόντους "χρόνου", μαζέψτε 13 πόντους και ξεκλειδώστε νέες ερωτήσεις.

4

**Puchar**, pozwalający na konkurowanie z przyjaciółmi, składa się z kilku rund. Możesz wybierać pomiędzy czterema tematami i masz dostęp do wszystkich pytań.

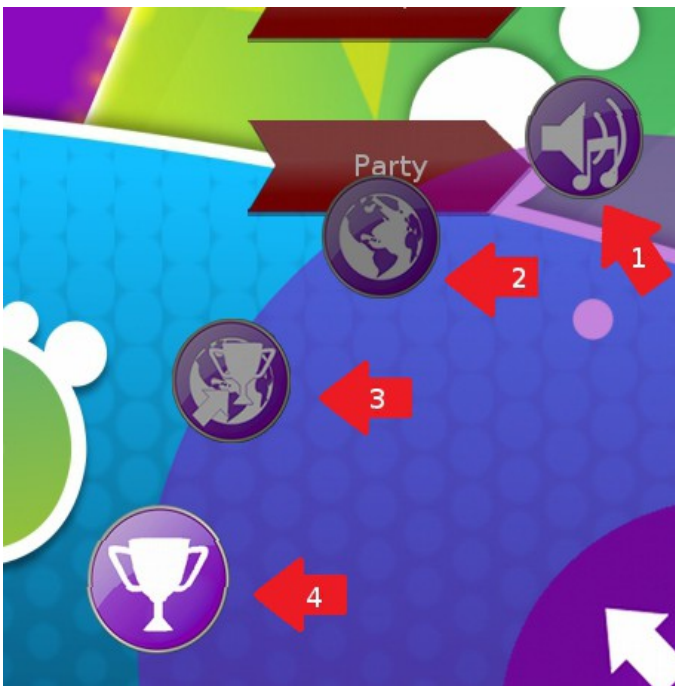
Ask Me Up  
XXL  
Only!

La **Copa**, que le permite competir contra sus amigos, se compone de varias rondas. Podrá elegir entre cuatro temas y disfrutar de todas las preguntas disponibles.

Το **Κύπελλο**, που σας δίνει την δυνατότητα να προκαλέσετε τους φίλους σας σε διαγωνισμό, αποτελείται από πολλούς γύρους. Μπορείτε να επιλέξετε ανάμεσα από τέσσερα θέματα και να παίξετε με όλες τις διαθέσιμες ερωτήσεις.

5

Opcje / **Menú Opciones** / Μενού επιλογών



1

Wybierz muzykę i efekty dźwiękowe, tylko efekty dźwiękowe lub brak dźwięku / **Seleccione música y efectos de sonido, efectos de sonido, o desactivar el sonido** / Επιλέξτε μουσική και ηχητικά εφέ, ηχητικά εφέ ή καθόλου ήχο

2

Wybierz język / **Seleccione Lenguaje** / Επιλέξτε γλώσσα

3

Display online scores / **Mostrar puntajes en línea** / Προβολή βαθμολογίας διαδικτύου

4

Pokaż najlepsze wyniki / **Mostrar mejores puntuaciones** / Προβάλετε τις βαθμολογίες



Zespót / Equipo / Συντελεστές



Display online scores / Mostrar puntajes en línea / Προβολή βαθμολογίας διαδικτύου



Zakończ / Salir / Έξοδος

Press the [R] key to select a new screen mode. A list of frequently asked questions/answers is available [here](#) on our website.

Presione la tecla [R] para seleccionar un nuevo modo de pantalla. Una lista de preguntas y respuestas frecuentes está disponible en nuestra [página web](#).

Πατήστε το πλήκτρο [R] για να επιλέξετε μια καινούργια λειτουργία οθόνης. Μια λίστα από συχνές ερωτήσεις υπάρχει στην [ιστοσελίδα μας](#).

## Gaming



W grę można grać przy pomocy:

- Klawiatury, układ 1: strzałki i klawisz [Return].
- Klawiatury, układ 2: klawisze [E], [S], [D], [X] i spacja.
- Dżojstika/dżojpada.

Puede jugar mediante:

- Teclado 1: flechas y tecla [Intro].
- Teclado 2: teclas [E], [S], [D], [X] y barra de espacio.
- Joystick/mando.

Το παιχνίδι μπορεί να παιχτεί με:

- Πληκτρολόγιο 1: βελάκια και το πλήκτρο [Return].
- Πληκτρολόγιο 2: πλήκτρα [E], [S], [D], [X] και το [Space Bar].
- Μοχλός/joypad.

Każda odpowiedź powiązana jest z kierunkiem (lewo, prawo, góra lub w dół).

Jeśli korzystasz z:

- Klawiatury, układ 1 - naciśnij którąś ze strzałek.
- Klawiatury, układ 2 - naciśnij klawisz [E] (w górę), [S] (w lewo), [D] (w prawo) lub [X] (w dół).
- Dżojstika/dżojpada - porusz drążkiem w odpowiednim kierunku (popchnij drążek w górę lub pociągnij w dół).

Cada respuesta está unida a una dirección (izquierda, derecha, arriba o abajo).

Si utiliza:

- Teclado 1, pulse una de las flechas.
- Teclado 2, pulse las teclas [E] (arriba), [S] (izquierda), [D] (derecha) o [X] (abajo).
- Joystick/mando, mueva la palanca en una de las direcciones (arriba: hacia adelante, abajo: hacia atrás).

Κάθε απάντηση είναι συνδεδεμένη σε μια κατεύθυνση (αριστερά, δεξιά, πάνω ή κάτω).

Αν χρησιμοποιείτε:

- Πληκτρολόγιο 1, πατήστε τα βελάκια.
- Πληκτρολόγιο 2, πατήστε τα πλήκτρα [E] (πάνω), [S] (αριστερά), [D] (δεξιά) ή [X] (κάτω).
- Μοχλός/joystick, μετακινήστε το προς μια κατεύθυνση (πάνω: σπρώξιμο, κάτω: τράβηγμα).

Jeśli pytanie jest z kategorii „slideshow” (tj. polega na wyborze odpowiedniego obrazka) możesz nacisnąć klawisz [Return] (klawiatura układ 1), spację (klawiatura układ 2) lub przycisk „fire” (dżojstik/dżojpad) - wybierając obrazek, który uważasz za prawidłową odpowiedź.

Si la pregunta fuera una presentación, podrá pulsar también [Intro] (Teclado 1), barra de espacio (Teclado 2) o el botón de disparo (joystick/mando) para seleccionar su respuesta.

Αν η ερώτηση είναι του στυλ παρουσίασης με εικόνες, μπορείτε επίσης να πατήσετε το [Return] (πληκτρολόγιο 1), το [Space Bar] (πληκτρολόγιο 2) ή το κουμπί του μοχλού/joystick όταν χρειάζεται για να δώσετε την σωστή απάντηση.

Naciśnij klawisz [Ctrl] żeby przyspieszyć lub zwolnić animację wyników. Ikona błyskawicy symbolizuje prędkość animacji.

Pulse la tecla [Ctrl] para aumentar/disminuir la velocidad de la animación de los resultados. Advertencia: el puntero no debe ser el reloj de arena en ese momento. Un relámpago simboliza la velocidad de la animación del resultado.


Πάτησε το πλήκτρο [Ctrl] για να αυξήσεις/μειώσεις την ταχύτητα κινήσεων των αποτελεσμάτων. Ένας κεραυνός συμβολίζει την ταχύτητα του αποτελέσματος κίνησης.





W trybie **Studies**, jeśli odpowiedziałeś na pierwsze 10 pytań, możesz zobaczyć swój post  $\phi$  na mapie. Podobnie, na tej samej mapie możesz zobaczyć post  $\phi$  innych graczy.

En el modo **Estudios**, puede observar su progreso en el mapa una vez haya desbloqueado las diez primeras preguntas. También se mostrará el de los demás jugadores.

Στο **Σπουδές**, βλέπετε την πρόοδό σας πάνω σε έναν χάρτη όταν ξεκλειδώσετε τις πρώτες δέκα ερωτήσεις. Επίσης εμφανίζονται και οι υπόλοιποι παίχτες.

- 

Liczba pytań, które odblokowałaś i otrzymany medal.  
El número de preguntas que has desbloqueado y la medalla que has obtenido.  
Ο αριθμός των ερωτήσεων που έχεις ξεκλειδώσει και τα μετάλλια που έχεις.
- 

Najlepszy gracz w bieżącym świecie i jego wynik (czerwone medale x 3 + pomarańczowe medale x 2 + żółte medale).  
El mejor jugador en el mundo actual y su puntuación (medallas rojas x 3 + medallas naranjas x 2 + medallas amarillas)  
Ο καλύτερος παίχτης στον τρέχων κόσμο και η βαθμολογία του (κόκκινα μετάλλια x 3 + πορτοκαλί μετάλλια x 2 + κίτρινα μετάλλια).
- 

Twój wynik ogólny X i Twój wynik w bieżącym świecie Y: X (Y).  
Su puntuación total X y su puntuación en el mundo actual Y: X(Y).  
Η συνολική βαθμολογία σου X και η βαθμολογία σου στον τρέχων κόσμο Ψ: X (Ψ).





Całkowita liczba czerwonych, pomarańczowych i żółtych medali, które zdobyłeś(aś).

El número de medallas rojas, naranjas y amarillas que ha ganado.

Ο συνολικός αριθμός από κόκκινα, πορτοκαλί και κίτρινα μετάλλια που έχεις κερδίσει.

Za każdym razem gdy zdobędziesz 13 punktów lub więcej, odblokowujesz 10 nowych pytań i otrzymujesz medal (symbolizowany przez gwiazdkę). Jeśli gwiazdka jest żółta zdobywasz 13 lub 14 punktów. Gdy gwiazdka jest koloru pomarańczowego otrzymujesz 15 lub 16 punktów. Gwiazdka czerwona oznacza, że zdobyłeś(aś) 17 lub więcej punktów.

Cada vez que anote 13 puntos o más, desbloqueará 10 nuevas preguntas y obtendrá una medalla (simbolizada por una estrella). Si la estrella es de color amarillo, habrá obtenido 13 ó 14 puntos. Si la estrella es de color naranja habrá obtenido 15 ó 16 puntos. Si la estrella es roja, habrá obtenido 17 puntos o más

Κάθε φορά που κερδίζετε 13 πόντους ή περισσότερους, ξεκλειδώνετε 10 νέες ερωτήσεις και κερδίζετε ένα μετάλλιο (συμβολίζεται με ένα αστέρι). Αν το αστέρι είναι κίτρινο, είχατε κερδίσει 13 ή 14 πόντους. Αν το αστέρι είναι πορτοκαλί, είχατε κερδίσει 15 ή 16 πόντους. Αν το αστέρι είναι κόκκινο, είχατε κερδίσει 17 πόντους ή περισσότερους.



Naciskając klawisz ze strzałką w górę / w dół możesz wyświetlić poprzedni/następny świat.

Puede pulsar las teclas flecha arriba/abajo para mostrar el mundo anterior/siguiente.

Μπορείς να πατήσεις τα πάνω/κάτω βελάκια για να προβάλεις τον προηγούμενο/επόμενο κόσμο.

## High scores



W lewym górnym rogu ekranu znajduje się ranking graczy. Po prawej stronie umieszczono tabelę najlepszych wyników i wykresy, reprezentujące postępy pięciu najlepszych graczy (procent prawidłowych odpowiedzi).

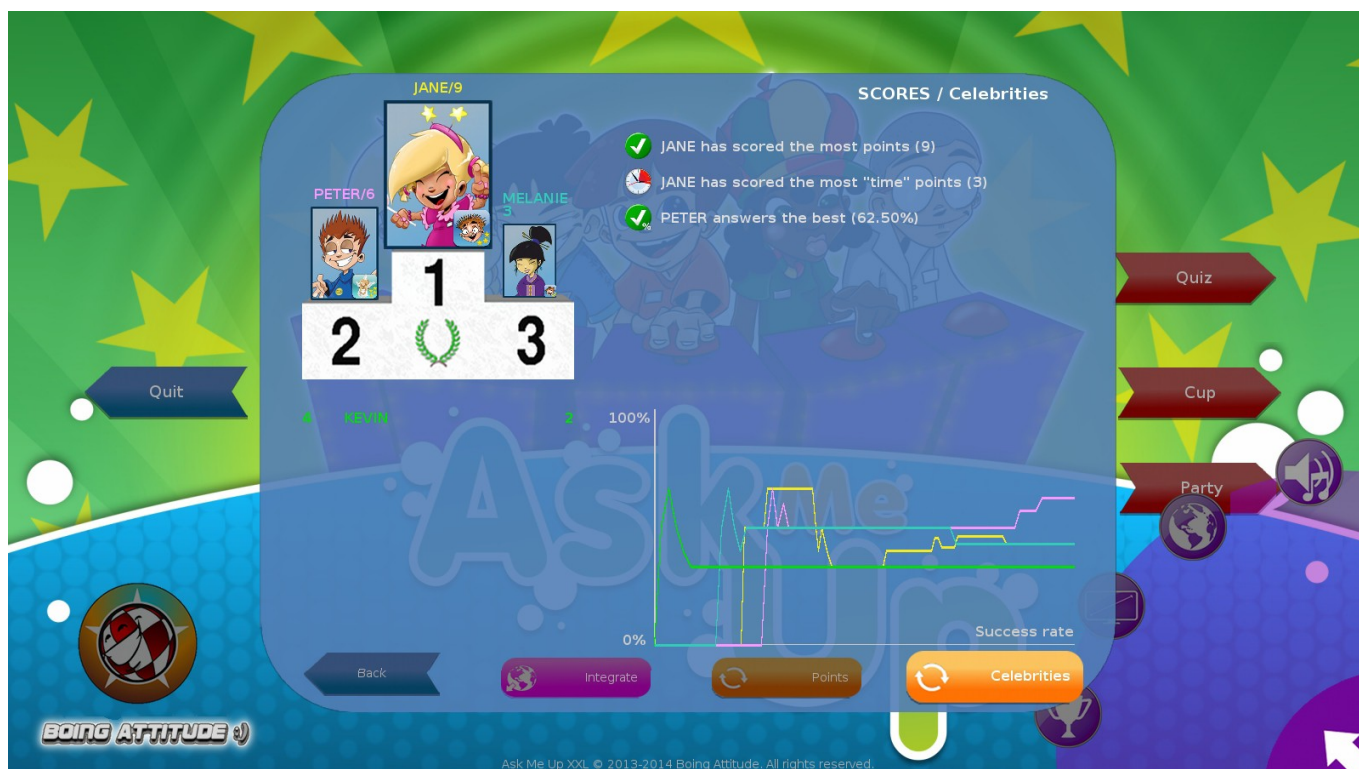
El ranking aparece en la parte superior izquierda de la pantalla. A la derecha, aparece una tabla de resumen con las mejores puntuaciones generales, y en la parte superior curvas de evolución para los cinco mejores jugadores (porcentaje de respuestas acertadas).

Υπάρχει η κατάταξη στο πάνω αριστερό μέρος της οθόνης. Στα δεξιά, είναι ένας γενικός πίνακας με όλες τις γενικές βαθμολογίες και από πάνω, τα γραφήματα εξέλιξης για τους πέντε πρώτους παίκτες (ποσοστό από τις σωστές απαντήσεις).

Możesz zmieniać ranking poprzez wybór odpowiedniego indykatora (punkty, procent prawidłowych odpowiedzi, medale, puchary). Użyj pomarańczowego przycisku [Punkty].

Puede cambiar cómo se ve el ranking escogiendo un nuevo indicador (puntos, % de respuestas correctas, medallas, copas). Use el botón naranja [Puntos].

Μπορείτε να αλλάξετε την κατάταξη επιλέγοντας ένα νέο δείκτη (πόντοι, % από σωστές απαντήσεις, μετάλλια, κύπελλα). Χρησιμοποιήστε το πορτοκαλί κουμπί [Πόντοι].



Możesz przeglądać najlepsze wyniki temat po temacie. Użyj pomarańczowego przycisku [Wszystkie tematy].

Puede consultar las mejores puntuaciones también tema por tema. Utilice para ello el botón naranja [Todos los temas].

Μπορείτε να δείτε τις βαθμολογίες θέμα προς θέμα. Χρησιμοποιήστε το πορτοκαλί κουμπί [Όλα τα θέματα].





Możliwe jest przeglądanie najlepszych wyników graczy. You have to select it, using up/down/home/end keys or pulling/pushing the joystick/joypad.

Puede consultar las mejores puntuaciones de un jugador. Selecciónelo mediante las teclas arriba/abajo/inicio/fin o pulsando adelante/atrás sobre el joystick/mando.

Μπορείτε να δείτε τις βαθμολογίες ενός παίχτη. Πρέπει να το επιλέξετε, χρησιμοποιώντας τα βελάκια πάνω/κάτω, τα πλήκτρα home/end ή τραβώντας/σπρώχνοντας τον μοχλό/joypad.

Każdy gracz posiada tzw. rangę definiowaną na podstawie ilości prawidłowych odpowiedzi (w procentach).

Cada jugador cuenta con una puntuación definida por su porcentaje de respuestas acertadas.

Κάθε παίχτης έχει μια κατάταξη που ορίζεται βάσει του ποσοστού από τις σωστές απαντήσεις.



Dzieciak / **Bebé** / Μωρό  
0 % => 20 %



Uczeń / **Colegial** / Μαθητής  
20 % => 40 %



Student / **Estudiante** /  
**Φοιτητής**  
40 % => 60 %



Nauczyciel / **Profesor** / Δάσκαλος  
60 % => 80 %

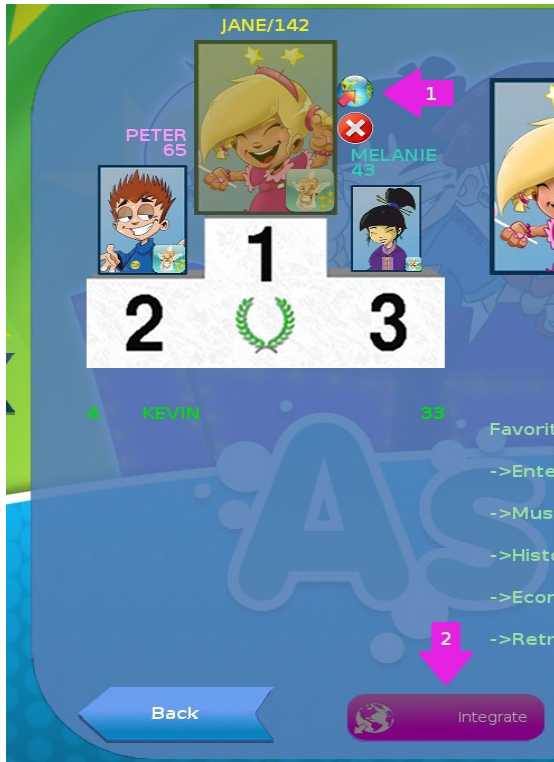


Ekspert / **Experto** / Ειδήμων  
80 % => 100 %



## High scores sharing

Ask Me Up  
XXL  
Only!



Możesz udostępnić przyjaciołom swoje najlepsze wyniki w grze z poniższych dwóch ekranów (cf. 1):

- Najlepsze wyniki: naciśnij prawy klawisz [Windows].
- Mapa: select the [Share] button and press [Return] key/fire button or right [Windows] key.

Puede compartir las mejores puntuaciones (cf.1) con sus amigos desde dos pantallas:

- Mejores Puntuaciones: pulse la tecla [Windows] derecha.
- Mapa: pulse sobre [Compartir], la tecla [Windows] derecha o la tecla [Intro]/botón de disparo (si está seleccionado).

Μπορείτε να διαμοιράσετε τις βαθμολογίες σας (αρ. 1) με τους φίλους σας από δυο οθόνες:

- Βαθμολογίες: πατήστε το δεξί πλήκτρο [Windows].
- Χάρτης: επιλέξτε το κουμπί [Διαμοιρασμός] και πατήστε το πλήκτρο [Return]/κουμπί του μοχλού ή το δεξί πλήκτρο [Windows].

Program pocztowy otworzy się automatycznie wraz z predefiniowaną wiadomością zawierającą plik **amup\_stats.dta**.

Su programa de envío de correo se abrirá con un mensaje predefinido junto al fichero adjunto **amup\_stats.dta**.

Μετά ανοίγει το πρόγραμμα αλληλογραφίας με ένα προκαθορισμένο μήνυμα και το αρχείο **amup\_stats.dta** με επισύναψη.

Możliwe jest również automatyczne wypełnianie pola odbiorcy poprzez edycję pliku „share/friends.txt”. Domyślnie otwieranym programem pocztowym jest Thunderbird. Jeśli używasz programu Windows Live Mail wyedytuj plik „share/mailler.txt”.

Se puede rellenar de forma automática el campo del destinatario editando el fichero “share/friends.txt”. Utilizará Thunderbird por defecto. Si prefiere Windows Live Mail, edite el fichero “share/mailler.txt”.

Μπορείτε να γεμίσετε το πεδίο παραλήπτη αυτόματα, επεξεργάζοντας το αρχείο share/friends.txt. Το Thunderbird ανοίγει προκαθορισμένα. Αν χρησιμοποιείτε το Windows Live Mail, τότε επεξεργαστείτε το αρχείο share/mailler.txt.

Najlepsze wyniki swoich przyjaciół możesz zaimportować do gry z poniższych dwóch ekranów (cf. 2):

- Najlepsze wyniki: select the [Integrate] button and press [Return] key/fire button or directly left [Windows] key.
- Mapa: select the [Integrate] button and press [Return] key/fire button or directly left [Windows] key.

Otrzymany plik **amup\_stats.dta** należy wcześniej skopiować do folderu „share”.

Puede integrar las mejores puntuaciones de sus amigos (cf.2) desde dos pantallas:

- Mejores puntuaciones: selecciona el botón [Integrar] y presiona la tecla [Intro]/botón de disparo o directamente la tecla [Windows] izquierda.
- Mapa: pulse sobre [Integrar], la tecla [Windows] izquierda o la tecla [Intro]/botón de disparo (si está seleccionado).

Antes, será necesario que copie el fichero de datos amup\_stats.dta que haya recibido, en el cajón share.

Μπορείτε να λάβετε τις βαθμολογίες των φίλων σας (αρ. 2) από δυο οθόνες:

- Βαθμολογίες: επιλέξτε το κουμπί [Εισαγωγή] και πατήστε το πλήκτρο [Return]/κουμπί του μοχλού ή άμεσα το αριστερό κουμπί [Windows].
- Χάρτης: επιλέξτε το κουμπί [Εισαγωγή] και πατήστε το πλήκτρο [Return]/κουμπί του μοχλού ή άμεσα το αριστερό κουμπί [Windows].

Θα πρέπει να έχετε αντιγράψει το αρχείο **amup\_stats.dta** που έχετε λάβει στον φάκελο διαμοιρασμού (share).