



Introduction



 **Ask Me Up** is a video game about general knowledge. The principle is quite simple: 1 question, 4 possible answers... Choose the right one! It features : 1700 questions, HD drawing, multiplayer mode (up to six players), high scores sharing, ...

 **Ask Me Up** est un jeu vidéo de culture générale. Le principe est simple: 1 question, 4 réponses possibles... A vous de choisir la bonne! Il inclut notamment: 1700 questions, des dessins HD, un mode multi-joueurs (jusqu'à six joueurs), le partage des meilleurs scores, ...

 **Ask Me Up** è un videogioco per testare le tue conoscenze su diversi argomenti. Il principio di base è molto semplice: 1 domanda, 4 possibili risposte... Scegli quella giusta! Le caratteristiche di gioco : 1700 domande, grafica in HD, modalità multiplayer (fino a sei giocatori), condivisione dei punti e dei record e molto altro...

Installation

Unzip AskMeUp_Demo.zip. A drawer **AskMeUp Demo** will be created.

Décompressez AskMeUp_Demo.zip. Un tiroir **AskMeUp Demo** sera créé.

Scompatta (Unzip) l'archivio AskMeUp_Demo.zip. Verrà creato un drawer denominato **AskMeUp Demo**.

Getting started



The **Quiz**, for a single player, is composed of series of 10 questions each, with predefined themes. Each question is asked only once. Give the right answer to score points and know your level of general knowledge!

Le **Quiz**, destiné à un seul joueur, comprend des séries de 10 questions aux thèmes imposés. Chaque question ne vous est posée qu'une seule fois. Répondez bien pour marquer des points et connaître votre niveau de culture générale!

Il **Quiz**, per un giocatore singolo, è composto da serie di 10 domande ciascuna, con temi predefiniti. Ogni domanda viene fatta una volta sola. Dai la risposta giusta per ottenere dei punti e scoprire il tuo livello di conoscenza generale!



In **Survival** mode, the questions follow on from each other and you have to answer as best as possible. You win 1 point (6 maximum) if you give the right answer or lose 2 points if not. Maintain a positive score to survive!

En mode **Survie**, les questions se succèdent sans interruption et vous devez répondre le mieux possible. Chaque bonne réponse vous fait gagner 1 point (dans la limite de 6) et chaque mauvaise vous fait perdre 2 points. Conservez un score positif pour survivre!

In modalità **Survival**, le domande si susseguono senza sosta e devi rispondere nel miglior modo possibile. Si vince 1 punto (per un massimo di 6) per ogni risposta giusta e se ne perdono 2 se la risposta è sbagliata. Mantieni un punteggio positivo per sopravvivere!

3

The **Studies**, for a single player, are composed of series of 10 questions each, with predefined themes. Answer fast and well to earn "time" points, accumulate 13 points and unlock new questions.

Les **Études**, destiné à un seul joueur, comprend des séries de 10 questions aux thèmes imposés. Répondez vite et bien pour gagner des points "chrono", totaliser 13 points et débloquer de nouvelles questions.

Le **Sfide**, per singolo giocatore, sono composte da una serie di 10 domande ciascuna a tema predefinito. Rispondi bene e velocemente per guadagnare punti "tempo"; accumulare 13 per raggiungere nuove domande.

4

The **Cup**, which makes it possible to be in competition with your friends, is made up of several rounds. You can choose among four themes and play on with all questions available.

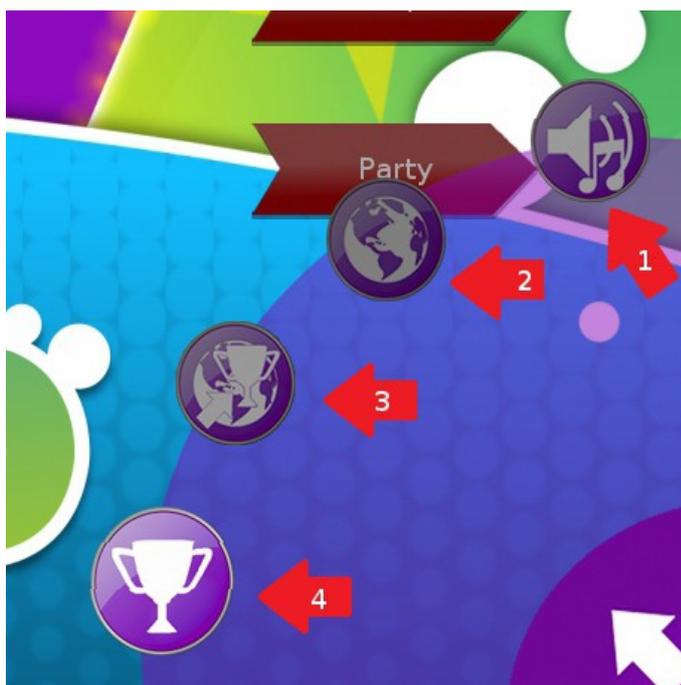


La **Coupe**, qui permet d'affronter vos amis, est composée de plusieurs manches. Vous pouvez choisir un thème parmi quatre et jouer sur l'ensemble des questions disponibles.

La **Coppa**, permette la competizione con diversi amici, è composta da diversi argomenti. Puoi scegliere tra quattro temi e giocare con tutte le domande disponibili.

5

Options menu / Menu des options / Menu di opzioni



- 1 Select music and sound effects, sound effects or no sound / Choisir la musique et les bruitages, les bruitages ou pas de son / Selezionare musica ed effetti sonori, solo effetti o niente suono
- 2 Select language / Choisir la langue / Selezionare la lingua
- 3 Display online scores / Afficher les scores en ligne / Mostra punteggio online
- 4 Display high scores / Afficher les scores / Visualizzare i punteggi migliori



Team/ Équipe / Team



Display online scores / Afficher les scores en ligne / Mostra punteggio online



Quit / Quitter / Uscire

Press the [R] key to select a new screen mode. A list of frequently asked questions/answers is available [here](#) on our website.

Appuyez sur la touche [R] pour choisir une nouvelle résolution d'écran. Une liste de questions/réponses les plus fréquentes est disponible [ici](#) sur notre site.

Premere il tasto [R] per selezionare una nuova risoluzione dello schermo. Un'elenco delle domande/risposte più frequenti è disponibile [qui](#) sul nostro sito.

Gaming



The game can be played with:

- Keyboard 1: arrow keys and [Return] key.
- Keyboard 2: [E], [S], [D], [X] keys and space bar.
- Joystick/joypad.

Le jeu peut se jouer avec:

- Le clavier 1: les flèches de direction et la touche [Entrée].
- Le clavier 2: les touches [E], [S], [D], [X] et la barre d'espace.
- Le joystick/joypad.

Il gioco può essere giocato con:

- Tastiera 1: frecce direzionali e tasto [Invio].
- Tastiera 2: tasti [E], [S], [D], [X] e barra spaziatrice.
- Joystick/joypad.

Each answer is linked to a direction (left, right, up or down).

If you use :

- Keyboard 1, press one of arrows keys.
- Keyboard 2, press keys [E] (up), [S] (left), [D] (right) or [X] (down).
- Joystick/joypad, move it in one direction (up: push, down: pull).

Chaque réponse est associée à une direction (gauche, droite, haut ou bas).

Si vous utilisez :

- Le clavier 1, appuyez sur une des flèches.
- Le clavier 2, appuyez sur les touches [E] (haut), [S] (gauche), [D] (droit) ou [X] (bas).
- Le joystick/joypad, bougez le manche dans une direction (haut: pousser, bas: tirer).

Ogni risposta è associata ad una direzione (sinistra, destra, su o giù).

Se usi :

- La tastiera 1, premi uno dei tasti direzionali.
- La tastiera 2, premi i tasti [E] (su), [S] (sinistra), [D] (destra) or [X] (giù).
- Joystick/joypad, muovi nella direzione desiderata (su: premi, giù: tira).

If the question is a slideshow one, you can also press [Return] (Keyboard 1), space bar (Keyboard 2) or fire button (joystick/joypad) when appropriate to give your answer.

Si une question est de type diapositive, vous pouvez aussi appuyer sur la touche [Entrée] (Clavier 1), la barre espace (Clavier 2) ou le bouton feu (joystick/joypad) quand vous le souhaitez pour donner la réponse.

Se la domanda è uno slideshow, puoi anche premere [Invio] (Tastiera 1), barra spaziatrice (Tastiera 2) o tasto fuoco (joystick/joypad) quando appropriato per dare la tua risposta.

Press [Ctrl] Key to increase and decrease the animation speed of the results. A lightning bolt symbolizes speed of the result animation.

Appuyez sur la touche [Ctrl] pour accélérer/ralentir les animations de résultats. Un éclair symbolise la vitesse de l'animation.

Premi il tasto [Ctrl] per velocizzare o rallentare le animazioni dei risultati. Il simbolo del fulmine permette di velocizzare le animazioni dei risultati.



In **Studies** mode, you see your progress on a map once you've unlocked the first ten questions. Others players are also displayed.

Dans le mode **Études**, vous voyez votre progression (et celle des autres) sur une carte, dès que vous avez débloqué les 10 premières questions.

Nella modalità **Sfide** puoi visualizzare una mappa dei tuoi progressi una volta sbloccate le prima dieci domande, nello stesso tempo anche altri giocatori potranno essere visualizzati.



The number of questions you have unlocked and the medal you have received.

Le nombre de questions que vous avez déverrouiller et la médaille obtenue.

Numero di domande sbloccate e medaglie vinte.



The best player in the current world and his score (red medals x 3 + orange medals x 2 + yellow medals).

Le meilleur joueur du monde et son score (médailles rouges x 3 + médailles oranges x 2 + médailles jaunes).

Miglior giocatore in questo mondo ed il suo punteggio (medaglie rosse x 3 + medaglie arancioni x 2 + medaglie gialle),



Your total score X and your score in the current world Y: X (Y).

Votre score total X suivi de votre score du monde Y : X (Y).

Tuo punteggio totale X ed il punteggio complessivo nel mondo corrente Y: X (Y).



The total number of red, orange and yellow medals you have won.

Le nombre total de médailles rouges, oranges et jaunes que vous avez gagné.

Numero totale di medaglie vinte, rosse, arancioni e gialle.

Each time you score 13 points or more, you unlock 10 new questions and win a medal (symbolized by a star). If the star is yellow, you scored 13 ou 14 points. If the star is orange, you scored 15 or 16 points. If the star is red, you scored 17 points or more.

Chaque fois que vous marquez 13 points ou plus, vous débloquent 10 nouvelles questions et gagnez une médaille (symbolisée par une étoile). Si l'étoile est jaune, vous avez marqué 13 ou 14 points. Si elle est orange, vous avez marqué 15 ou 16 points. Si elle est rouge, vous avez marqué 17 points ou plus.

Ogni volta che si realizzano 13 o più punti verranno sbloccate ulteriori dieci nuove domande, vincendo una medaglia (simboleggiata da una stella). Se la stella è gialla significa che hai realizzato almeno 13 o 14 punti. Se la stella è arancione significa che hai realizzato almeno 15 o 16 punti. Se la stella è rossa significa che hai realizzato almeno 17 o più punti.



You can press the Up/Down arrow keys to display the previous/next world.

Vous pouvez utiliser les flèche de direction bas/haut pour afficher le monde précédent/suivant.

Premi i tasti Su/Giù per visualizzare il mondo precedente/successivo.

High scores



There is the ranking on the left/top of the screen. On the right, it's a summary table with all general high scores and above, evolutionary curves for the five best players (percentage of correct answers).

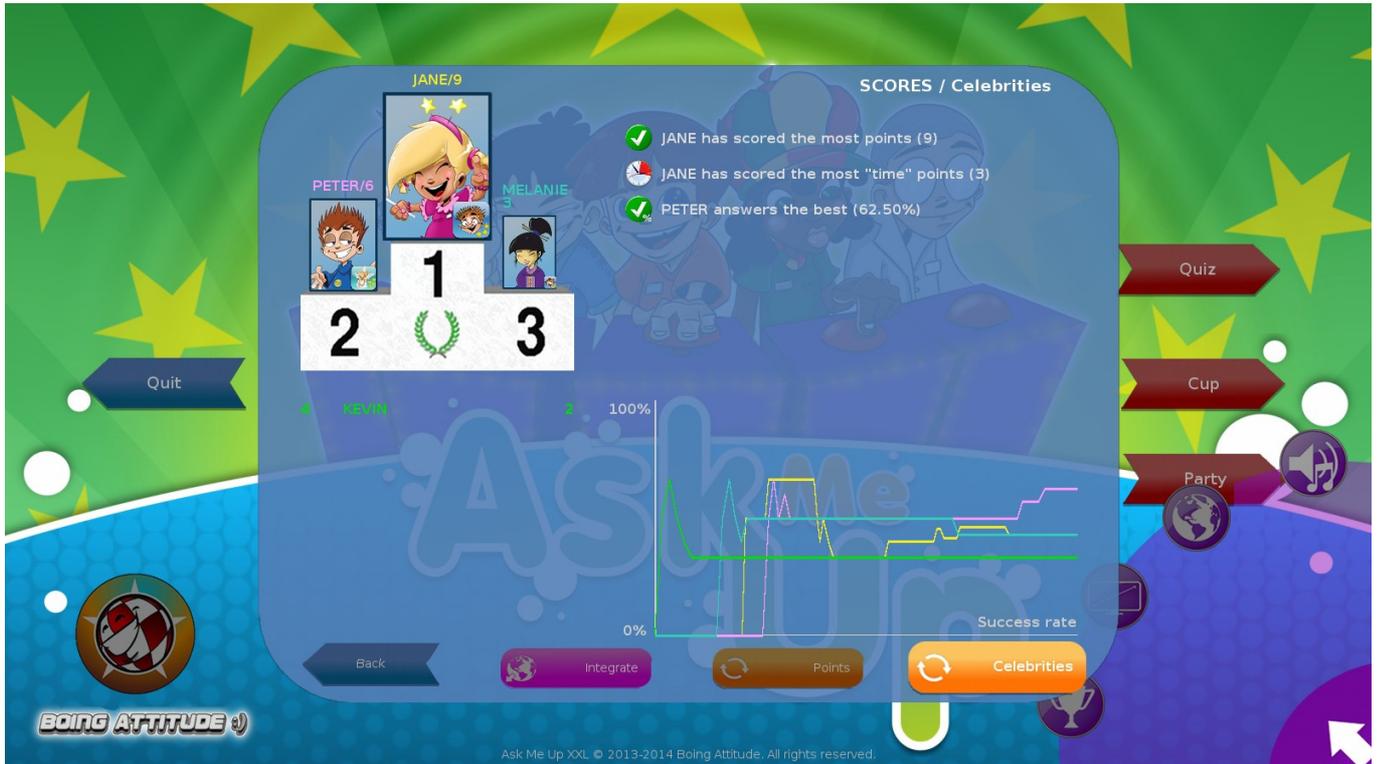
On trouve le classement à gauche de l'écran. Sur la droite, on peut voir un tableau récapitulatif des meilleurs scores et dessous les courbes d'évolution des cinq premiers joueurs.

Un ranking è disponibile nella parte in alto/a sinistra dello schermo. Sulla destra è presente una tabella sommativa di tutti i punteggi generali mentre in basso sono presenti delle curve evolutive relative ai migliori cinque giocatori (a seconda della percentuale di domande risposte correttamente).

You can change the ranking by selecting a new indicator (points, % of correct answers, medals, cups). Use the orange button [Points].

Vous pouvez aussi changer le classement en sélectionnant un nouvel indicateur (points, % de bonnes réponses, médailles, coupes). Utilisez pour cela le bouton orange [Points].

E' possibile modificare questo ranking selezionando un nuovo indicatore (punti, % relativi alle risposte corrette, numero di medaglie, coppe). Usa il pulsante arancione [Punti].



You can look at high scores theme by theme. Use the orange button [All themes].

Vous pouvez aussi regarder les meilleurs scores thème par thème. Utilisez pour cela le bouton orange [Tous les thèmes].

E possibile verificare i punteggi tema per tema. Usa il pulsante arancione [Tutti i temi].



You can look at high scores of a player. You have to select it, using up/down/home/end keys or pulling/pushing the joystick/joypad.

Vous pouvez voir les meilleurs scores d'un utilisateur en particulier. Vous devez au préalable le sélectionner en utilisant les flèches haut/bas, les touches 'Home'/'Fin' ou le joystick/joypad (pousser ou tirer),

E' possibile verificare i punti giocatore. Muoviti usando i tasti su/giù/home/fine o premendo il tasto di fuoco del joystick/joypad.

Each player has a rank defined upon his percentage of good answers.

Chaque joueur a un niveau défini son taux de bonnes réponses.

Ogni giocatore ha un livello predefinito in base alle proprie percentuali di risposte corrette.



Baby / **Bébé** / Bambino
0 % => 20 %



Schoolchild / **Élève** / Scolaro
20 % => 40 %



Student / **Étudiant** /
Studente avanzato
40 % => 60 %



Teacher / **Prof** / **Insegnante**
60 % => 80 %



Expert / **Expert** / **Esperto**
80 % => 100 %

High scores sharing



You can share your high scores (cf. 1) with your friends from two screens:

- High scores: press right [Windows] key.
- Map: select the [Share] button and press [Return] key/fire button or right [Windows] key.

Vous pouvez partager vos meilleurs scores (cf. 1) avec vos amis à partir de deux écrans:

- Scores: appuyez sur la touche [Windows] (droite).
- Carte: sélectionnez le bouton [Partager] et appuyez sur la touche [Entrée]/bouton "Feu" ou sur la touche [Windows] (droite).

Puoi condividere i tuoi punti/record (cf. 1) con gli amici attraverso due schermate:

- Punti: premi il tasto [Windows] destro.
- Mappa: seleziona il pulsante [Condividi] e premi il tasto [Invio] il pulsante del joypad o direttamente il testo [Windows] destro.

Your mailer is then opened with a predefined message and the attached **amup_stats.dta** file.
 Votre gestionnaire de courriers est ensuite ouvert avec un message prédéfini et le fichier joint **amup_stats.dta** .

Il tuo programma di posta verrà aperto con un messaggio di testo predefinito contenente un file allegato di nome **amup_stats.dta** .

You can fill the recipient field automatically by editing the "share/friends.txt" file. Thunderbird is opened by default. If you use Windows Live Mail, please edit the "share/mailler.txt" file.

Vous pouvez renseigner automatiquement le champ du destinataire en modifiant le fichier "share/friends.txt". Thunderbird est choisi par défaut. Si vous utilisez Windows Live Mail, merci de bien vouloir modifier le fichier "share/mailler.txt".

Eventualmente puoi modificare o riempire i campi di testo modificando il file "share/friends.txt". Thunderbird è il programma predefinito ma volendo si può anche utilizzare Windows Live Mail. Per usare Windows Live Mail al posto di Thunderbird modifica il file "share/mailler.txt".

You can integrate your friends' high scores (cf. 2) from two screens:

- High scores: select the [Integrate] button or press left [Amiga] key.
- Map: click the [Integrate] button, press left [Amiga] key or [Return] key/fire button (if selected).

You must before copy the **amup_stats.dta** file you received into "share" drawer.

Vous pouvez intégrer les meilleurs scores (cf. 2) de vos amis à partir de deux écrans:

- Scores: sélectionnez le bouton [Intégrer] ou appuyez sur la touche [Amiga] (gauche).
- Carte: appuyez sur la touche [Amiga] (gauche) ou sur la touche [Entrée]/bouton "Feu" (si le bouton est sélectionné).

Vous devez d'abord copier le fichier **amup_stats.dta** que vous avez reçu dans le tiroir "share".

Puoi integrare i tuoi punti/record con quelli dei tuoi amici (cf. 2) attraverso due schermate:

- Punti: seleziona il pulsante [Integra] e premi il tasto [Invio] il pulsante del joypad o direttamente il testo [Windows] sinistro.
- Mappa: seleziona il pulsante [Integra] e premi il tasto [Invio] il pulsante del joypad o direttamente il testo [Windows] sinistro.

Prima di procedere non dimenticarti di copiare il file **amup_stats.dta** che hai ricevuto nella sotto-directory "share".