



Dir Me Up



Tutoriel Dir Me Up

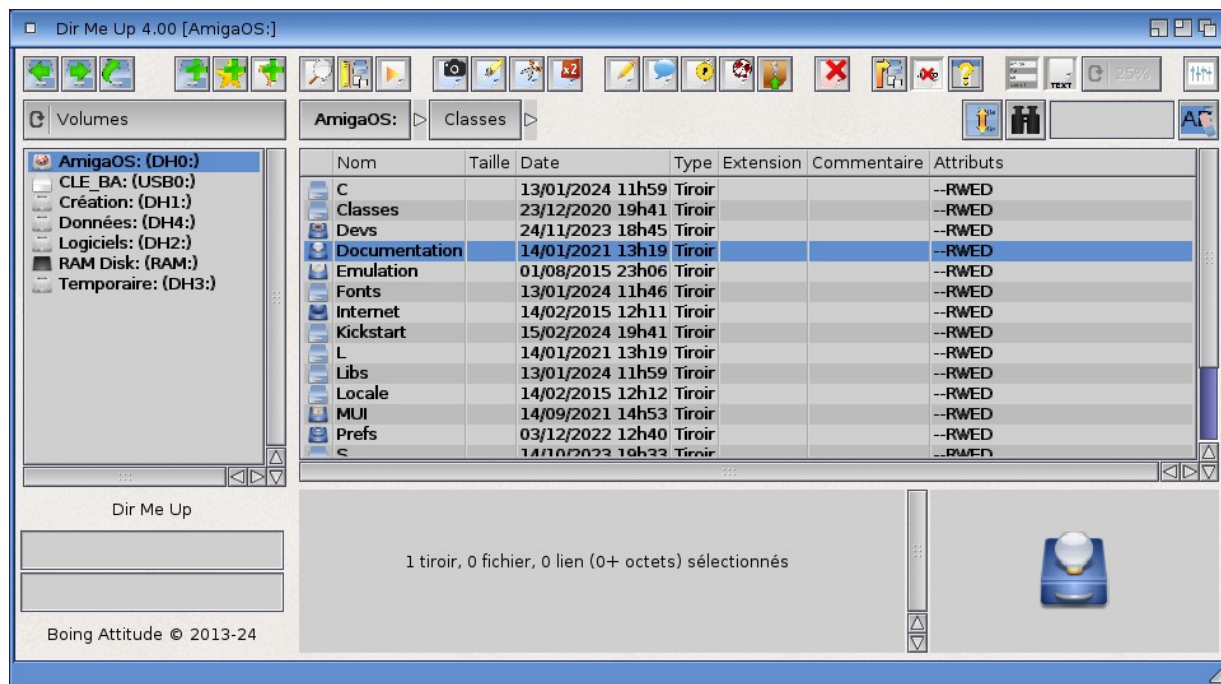
V4.00 / 2024-07-24

© Boing Attitude 2013-24

Visuel

Dir Me Up est un vrai caméléon dont on peut changer l'apparence en quelques clics. Tout d'abord, il respecte le thème graphique que vous avez sélectionné pour votre *Workbench*. Thème clair ou sombre, il ne trahira pas la cohérence visuelle du système.

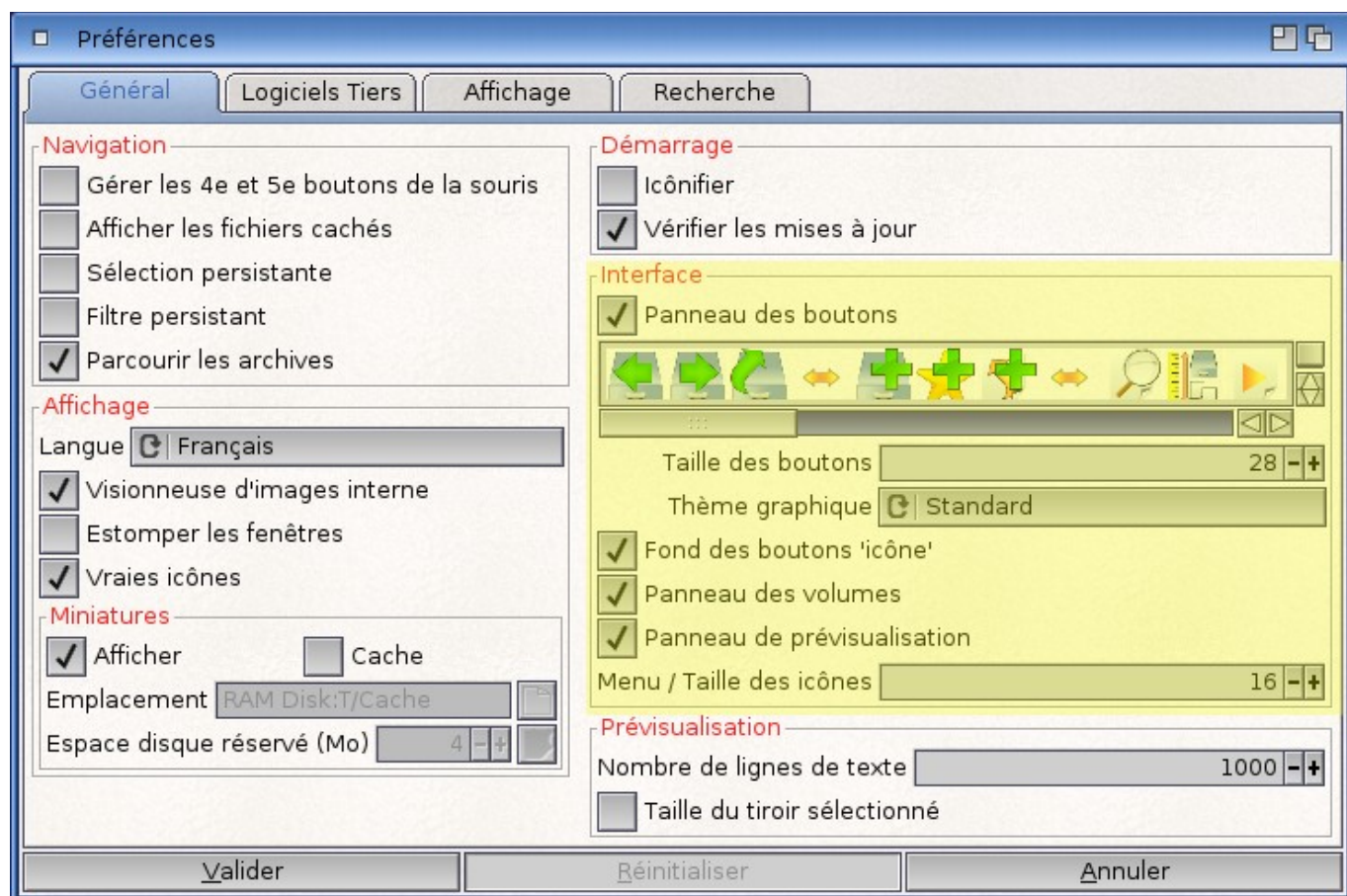
Par défaut, il ressemblera à ça :



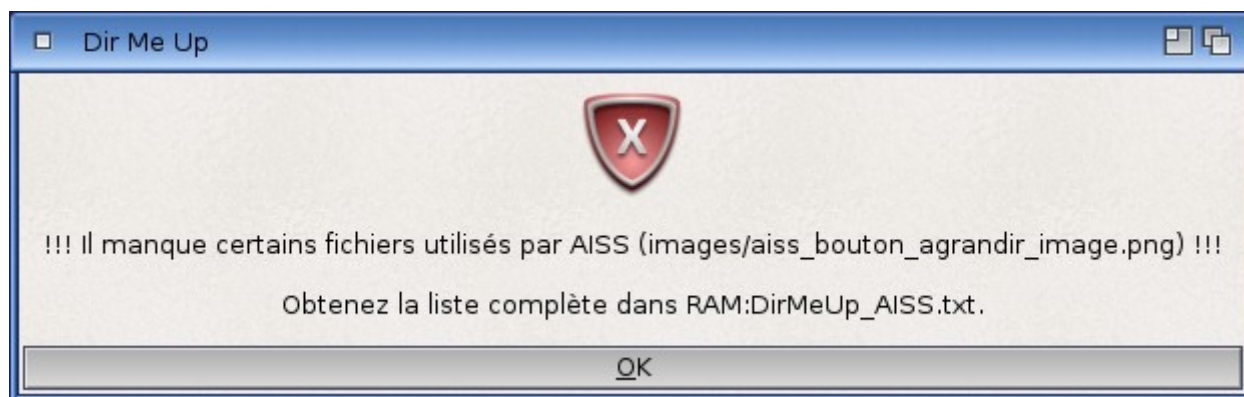
Mais vous pouvez quasiment tout changer pour un affichage minimaliste comme celui-ci :



Direction les préférences, en utilisant l'icône correspondante , les touches [Amiga]+[P] ou bien encore le menu *Outils / Préférences*. Chaque action est en effet souvent possible d'au moins trois façons.



Le groupe « **Interface** » est celui qui va permettre de personnaliser l'apparence du logiciel. Vous pouvez tout d'abord choisir le thème graphique des icônes : AISS, Rétro ou Standard. Si vous choisissez AISS, sachez que les images ne sont pas fournies. Un contrôle est donc réalisé au moment de la sélection de ce thème pour vérifier que les fichiers requis sont présents. Si ce n'est pas le cas, un message s'affichera :



Les fichiers manquants sont listés dans le fichier *RAM:DirMeUp_AISS.txt*. Vous pouvez télécharger ceux-ci depuis le [site officiel](#) de Martin Merz (récupérez *Amiga Image Storage System*).

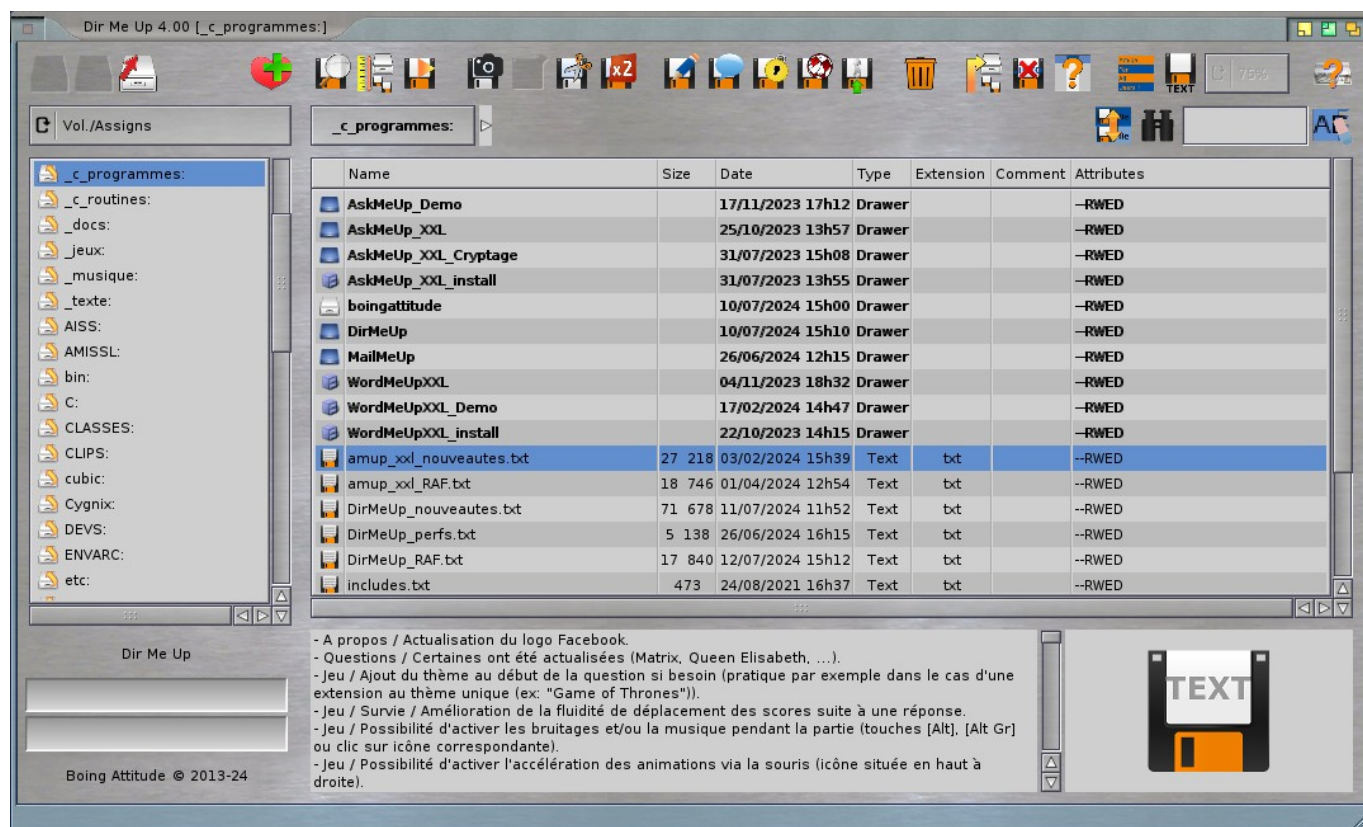
Les coches « Panneau » permettent d'afficher ou non certaines parties de la fenêtre. Celui des boutons permet de sélectionner les icônes que vous souhaitez afficher. Cliquez simplement dessus pour les rendre invisibles et à nouveau pour les afficher.

! Si jamais vous défilez la liste des icônes, notez qu'il faudra sélectionner un autre onglet puis revenir sur l'onglet « Général » pour que le clic sur l'une d'entre elles soit réellement pris en compte. Après investigation, il semble bien que cela soit un bogue du système.

Vous pouvez également choisir la dimension des boutons : nous vous conseillons d'utiliser au maximum 24 si vous utilisez le thème AISS car c'est la taille de la plupart des images de cette collection. Concernant les autres thèmes dessinés par nos soins, les images sont disponibles en 128x128 pixels donc nous vous recommandons d'utiliser au minimum la valeur 32. Ce ne sont, bien sûr, que des conseils : à vous de trouver les réglages les plus adaptés à votre vue. 😊

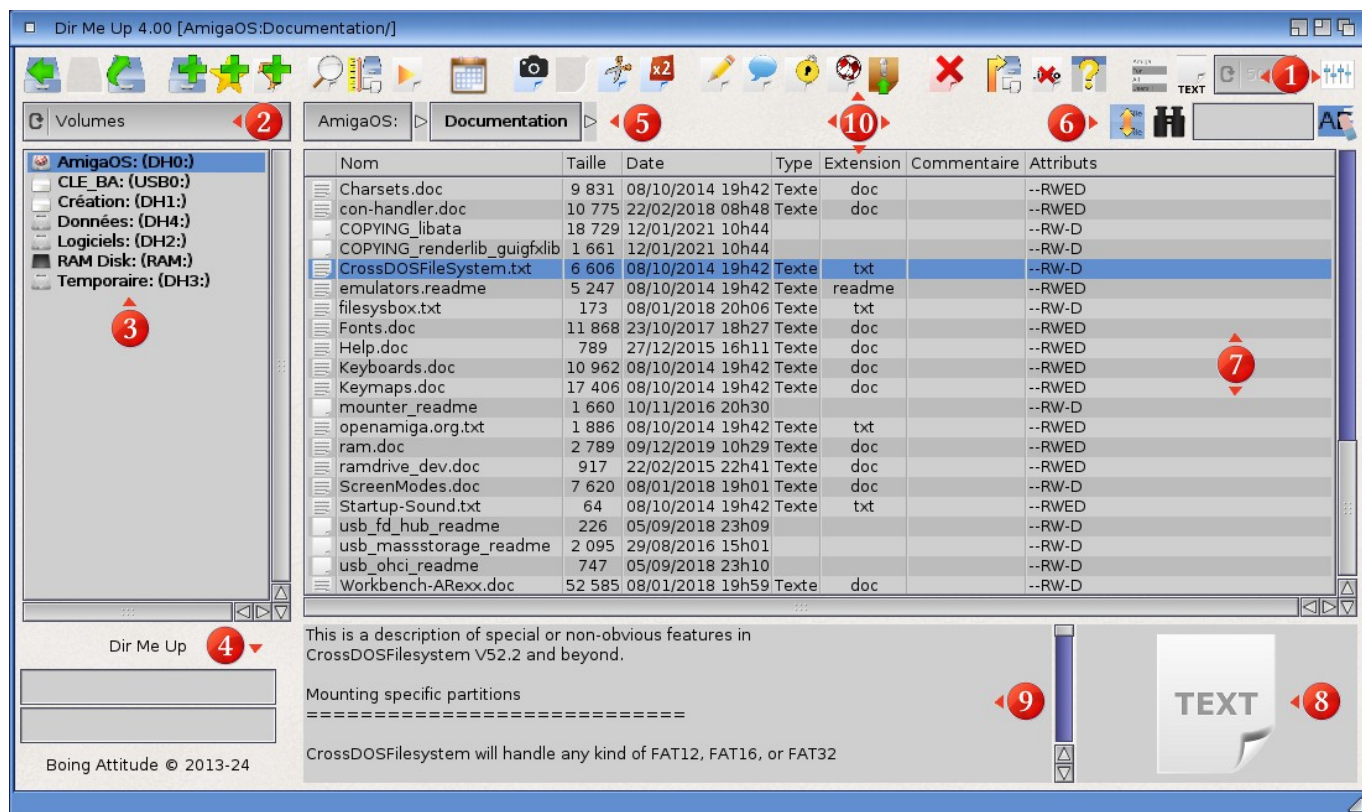
La taille des icônes du menu peut également être changée (valeur par défaut 16).

Dernière chose concernant les boutons « icône », vous pouvez choisir de conserver ou non l'habillage du bouton (fond, contours).



Le nouveau thème « Rétro »

Présentation



1 Barre d'icônes :

-  Revenir à l'emplacement précédemment visité ([F1] ou [Backspace]).
-  Aller à l'emplacement suivant dans l'historique des visites ([F2]).
-  Se positionner dans le « parent » de l'emplacement actuel. Peut être utilisé à partir d'une assign(ation) ([F3]).
-  Réactualiser la liste des volumes. L'emplacement devient la racine de l'emplacement sélectionné ([F4]).
-  Créer un ou plusieurs tiroirs ([Amiga]+[+]). Vous pouvez saisir plusieurs barres obliques (/) afin d'en créer plusieurs en une seule fois (tous dans le tiroir courant ou récursivement l'un dans l'autre, selon la valeur de la coche "Se positionner dans le tiroir »).
-  Ajouter l'emplacement en cours aux favoris ([Amiga]+[B]).
-  Créer un lien (*soft* ou *hard*).
-  Examiner un élément : selon le type, cela peut être visualiser, visionner, lire, écouter, ... ([Entrée]).
-  Calculer la taille du(es) élément(s) sélectionné(s) ([espace]).
-  Appliquer un script (*Shell*, *Arexx*, *Python*) ou programme sur le(s) élément(s) sélectionné(s) ([Amiga]+[E]).
-  Appliquer le premier script (icône modifiable) ou programme mémorisé sur le(s) élément(s) sélectionné(s). Jusqu'à cinq boutons sont ainsi personnalisables ([Amiga]+[1]).

-  Copier le(s) élément(s) sélectionné(s) dans le presse-papiers ([Amiga]+[C]).
-  Coller le contenu du presse-papiers dans l'emplacement en cours ([Amiga]+[V]).
-  Découper le(s) élément(s) sélectionné(s) vers le presse-papiers ([Amiga]+[X]).
-  Dupliquer le(s) élément(s) sélectionné(s) ([Amiga]+[D]).

-  Renommer le(s) élément(s) sélectionné(s) ([Amiga]+[R]).
-  Commenter le(s) élément(s) sélectionné(s) ([Amiga]+[O]).
-  Administrer (gérer les attributs) le(s) élément(s) sélectionné(s) ([Amiga]+[M]).
-  Afficher la fenêtre *InfoWB* pour le(s) élément(s) sélectionné(s) ([Amiga]+[I]).
-  Archiver le(s) élément(s) sélectionné(s) ([Amiga]+[H]).

-  Supprimer le(s) élément(s) sélectionné(s) ([Suppr]).

-  (Dés)Activer le positionnement des tiroirs en début de liste.
-  (Dés)Activer la visualisation des fichiers .info.
-  Choix des colonnes à afficher pour la visualisation des fichiers/tiroirs.

-  Basculer entre la vue par liste ou celle par icônes ([Amiga]+[L]).

-  Dans le cas d'une vue par icônes, afficher/cacher le nom du fichier.

-  50% Dans le cas d'une vue par icônes, choisir le niveau de zoom. Le pourcentage est par rapport aux dimensions de la zone de prévisualisation. Avec un zoom de 50 %, les miniatures seront donc deux fois plus petites que celle-ci.

-  Accéder aux préférences du logiciel (choix thème graphique, colonnes affichées, ...) ([Amiga]+[P]).

- 2 Liste déroulante des types de volumes : sélectionnez la liste des volumes, des assignations (assigns), des volumes/assignations simultanément, des favoris ou des recherches.
- 3 Liste des emplacements qui peuvent être des volumes, des assignations, des volumes et assignations, des favoris ou des recherches.
- 4 Barres de progression : elles sont utilisées lors d'une copie, déplacement, suppression d'éléments ou lors de l'affichage d'un emplacement volumineux ou des miniatures. Celle du haut permet de voir la progression générale et celle du bas le traitement de l'élément en cours.
- 5 Chemin en cours : chaque niveau de son arborescence peut être accédé directement en cliquant sur le bouton associé. Vous pouvez également afficher la liste des tiroirs d'un emplacement en cliquant sur le bouton « triangle » situé juste après.

6 Filtre/recherche



(Dés)Sélectionner tous les fichiers.



Basculer entre un filtre ou une recherche.



Saisir un filtre sur les noms des éléments de la liste ou une recherche (paramétrable par [Amiga]+[F]).



Effacer le filtre ou la recherche ([Amiga]+[Suppr]).

7 Contenu de l'emplacement en cours.

8 Prévisualisation de l'élément sélectionné (volume, fichier texte, image, icône).

9 Image représentant l'élément sélectionné. Dans le cas d'une image ou d'une icône, il s'agit d'une miniature. Pour un volume, c'est également une image mais avec une barre de remplissage pour symboliser l'espace disque occupé. Sinon, il s'agit en général d'une illustration représentant le type de l'élément.

10 Menu : d'un clic droit, vous accédez à un des trois menus disponibles selon où est positionné le pointeur de souris.

Au dessus de la barre de titre et de la barre d'icônes :

Sous-menu « Projet »



Mettre à jour

Tester si une nouvelle version du logiciel est disponible et l'installer le cas échéant.

Notez que ce test est fait à chaque démarrage si vous avez activé l'option « Vérifier les mises à jour » dans l'onglet « Général » des préférences. Deux outils extérieurs sont nécessaires pour mener à bien cette mise à jour : [Lha](#) et [Wget](#), tous deux disponibles gratuitement depuis le site [OS4Depot](#). Pensez aussi à vérifier que *Wget* a bien l'attribut d'exécution activé.



Nouveau

Ouvrir une nouvelle fenêtre de *Dir Me Up*. L'emplacement par défaut pour cette instance est celui utilisé lors du dernier lancement du logiciel.



Icôner

Icônifier l'application. Notez que vous pouvez le faire au lancement de l'application en cochant le champ « Icônifier » de l'onglet « Général » dans les préférences. Cela peut être pratique si vous lancez l'outil au démarrage de votre système (en le glissant dans le tiroir WStartup par exemple).



A propos

Afficher les informations concernant l'application (comme la version par exemple).



Lisez-moi

Afficher le fichier « Lisez-moi » qui présente succinctement l'application.



Aide

Afficher le tutoriel (que vous êtes en train de lire).



Page web

Afficher la page internet de l'application.



Nouveautés

Afficher les nouveautés de la dernière version depuis notre site internet.

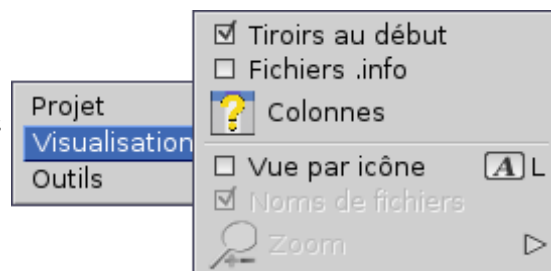


Quitter

Quitter l'application.

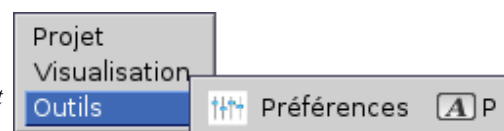
Sous-menu « Visualisation » :

(Les options correspondent aux boutons « icône » du même intitulé décrits précédemment.)



Sous-menu « Outils » :

(L'option correspond au bouton « icône » du même intitulé décrit précédemment.)



Au dessus de la liste des volumes, le menu «Emplacement » :

(Seules sont décrites les options qui ne sont pas accessibles par des boutons « icône » du même intitulé.)

-  Ouvrir dans WB Ouvrir l'emplacement en cours sur le *Workbench*.
-  Ouvrir dans Shell Ouvrir l'emplacement en cours sous un *Shell/CLI*.
-  Aller à Ouvrir une fenêtre système permettant de sélectionner un emplacement pour s'y positionner ensuite.
-  Renommer le favori Renommer le nom d'un favori. Chaque emplacement se voit en effet attribuer un nom.
-  Retirer le favori Retirer un emplacement de la liste des favoris. Le contenu de celui-ci n'est pas effacé.
-  Créer fichier texte Créer (ou ouvrir s'il existe déjà) le fichier texte « fichier.txt » dans l'emplacement en cours (l'éditeur associé est automatiquement lancé pour le modifier).
-  Copier le chemin... Copier le chemin d'accès à l'emplacement en cours dans le presse-papiers.
-  Générer l'arborescence Générer le fichier *arborescence.txt* qui contient la structure de l'emplacement en cours. Exemple de fichier généré pour RAM :

RAM Disk:

Clipboards

Disk.info (0 octets)

T

blanker.log (509 octets)

BoingAttitude

DirMeUp

dmup.png (2.88 Ko)

Cache

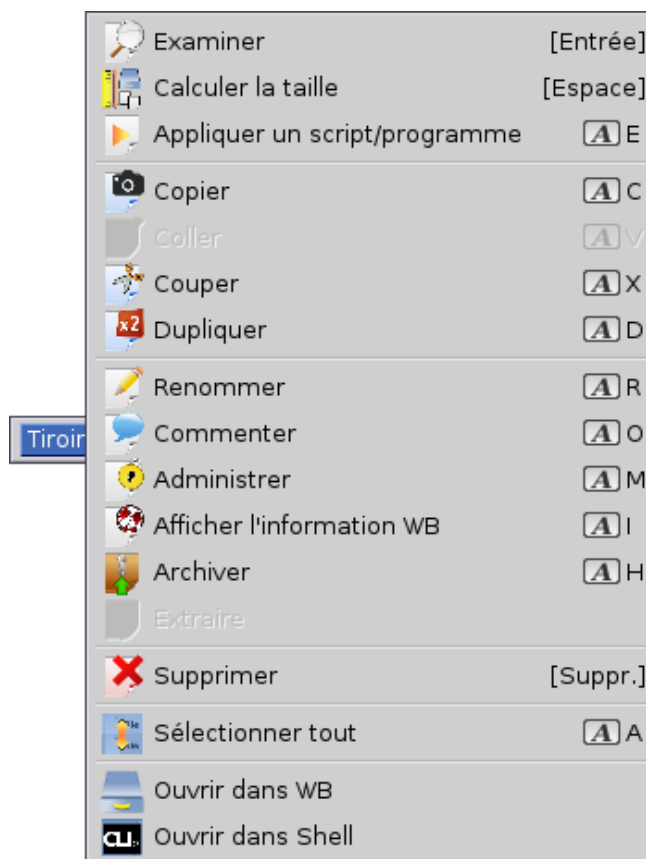
notifications.log (83 octets)

usb.log (8.32 Ko)

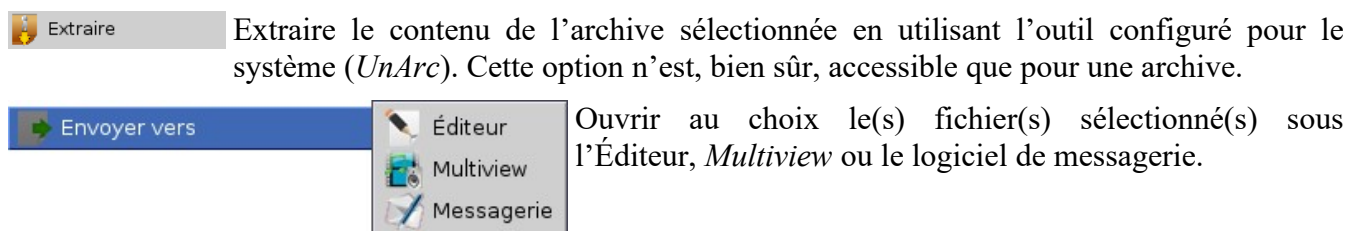
Au dessus de la liste des éléments de l'emplacement :

(seules sont décrites les options qui ne sont pas accessibles par des boutons « icône » du même intitulé)

Si un tiroir est sélectionné :



Si un fichier est sélectionné, les mêmes options que le tiroir s'affichent avec en plus :



Sélectionner les fichiers/tiroirs

- Vue par liste :

Sélectionnez le ou les fichiers et/ou tiroirs en cliquant sur le bouton gauche de la souris et en faisant glisser la souris vers le haut et le bas.

Vous pouvez aussi cliquer sur chaque fichier/tiroir en appuyant sur la touche [Maj]. Les fichiers/tiroirs sont alors ajoutés à la sélection en cours. Si le fichier/tiroir était déjà sélectionné, il ne l'est alors plus. Notez que vous pouvez activer une sélection persistante dans les préférences (onglet « Général »). Cela évite d'avoir à maintenir la touche [Maj].

Vous pouvez aussi utiliser le clavier :

- Les touches [↑], [↓], [Home] et [Fin] permettent de sélectionner respectivement le fichier/répertoire précédent, le suivant, le premier et le dernier. [Alt]/[Ctrl]+[↑] permettent aussi de choisir le premier de la liste et [Alt]/[Ctrl]+[↓] le dernier.
- Il est possible de maintenir la touche [Alt] enfoncée et d'utiliser les flèches [←] et [→] pour sélectionner la ligne précédente ou suivante. La touche [Maj] enfoncée peut être combinée avec [Home] et [Fin] pour ajouter à la sélection toutes les lignes depuis le début ou jusqu'à la fin. [Amiga]+[A] permettent de choisir toutes les lignes (ou aucune).

Il est également possible d'appuyer sur les lettres/chiffres du clavier pour se positionner sur le premier fichier commençant par ces caractères. Maintenez la touche [Maj] enfoncée et le positionnement se fera sur le premier tiroir correspondant.

- Vue par icône :

Vous pouvez cliquer sur chaque fichier/tiroir en appuyant sur la touche [Maj]. Les fichiers/tiroirs sont alors ajoutés à la sélection en cours. Si le fichier/tiroir était déjà sélectionné, il ne l'est alors plus.

Vous pouvez aussi utiliser le clavier :

- Les touches [←], [→], [↑], [↓], [home] et [Fin] permettent de sélectionner respectivement le fichier/répertoire précédent, le suivant, celui du « dessus », celui du « dessous », le premier et le dernier. [Alt]/[Ctrl]+[↑] permettent de choisir le premier de la liste et [Alt]/[Ctrl]+[↓] le dernier.
- Il est possible de maintenir la touche [Alt] enfoncée et d'utiliser les flèches [←] et [→] pour sélectionner l'élément précédent ou suivant. La touche [Maj] enfoncée peut être combinée avec [Home] et [Fin] pour ajouter à la sélection tous les éléments depuis le début ou jusqu'à la fin. [Amiga]+[A] permettent de choisir tous les éléments (ou aucun).

Il est également possible d'appuyer sur les lettres/chiffres du clavier pour se positionner sur le premier fichier commençant par ces caractères. Maintenez la touche [Maj] enfoncée et le positionnement se fera sur le premier tiroir correspondant.

Explorer un tiroir

Double-cliquez sur le tiroir ou sélectionnez-le puis, au choix :

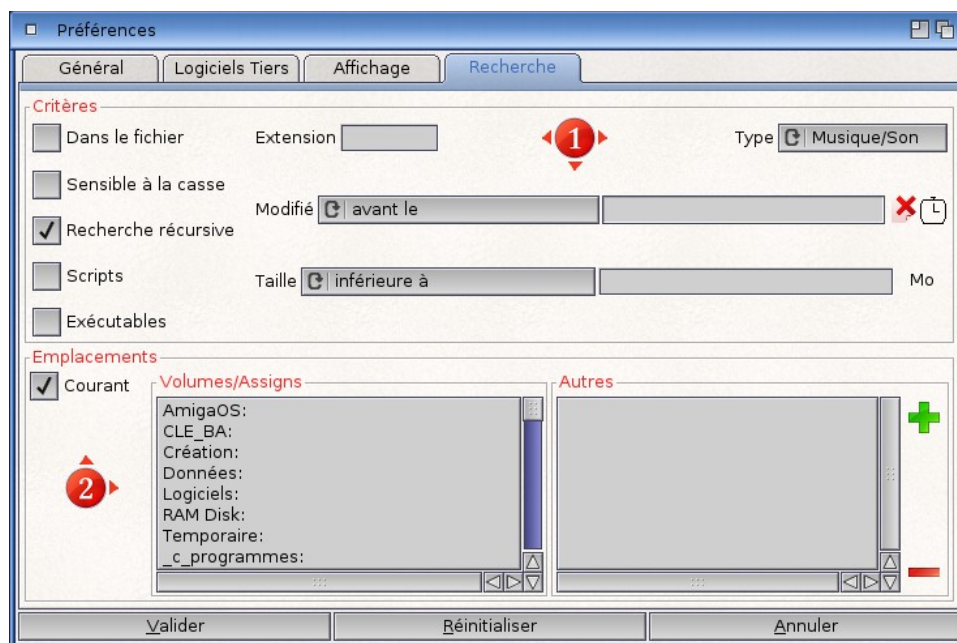
- appuyez sur la molette de la souris,
- appuyez sur la touche [Entrée],
- utilisez le menu contextuel en cliquant sur le bouton droit de la souris, puis en sélectionnant l'option « Examiner ».

Notez que si vous enfoncez [Ctrl] en même temps que le double-clic, une nouvelle fenêtre s'ouvre. Vous pouvez ensuite défiler le contenu en utilisant la molette de la souris mais aussi les touches [Pg. Préc] ou [Shift]+[↑] pour afficher la page précédente, [Pg. Suiv] ou [Shift]+[↓] pour afficher la suivante.

Rechercher un fichier/texte

Objectif : rechercher les chansons du groupe [Arctic Monkeys](#).

Première chose à faire : régler les critères de la recherche. Pour cela, lancez les préférences et affichez l'onglet « Recherche ». Vous pouvez également utiliser le raccourci-clavier [Amiga]+[F] qui permet de se positionner directement sur le bon onglet.

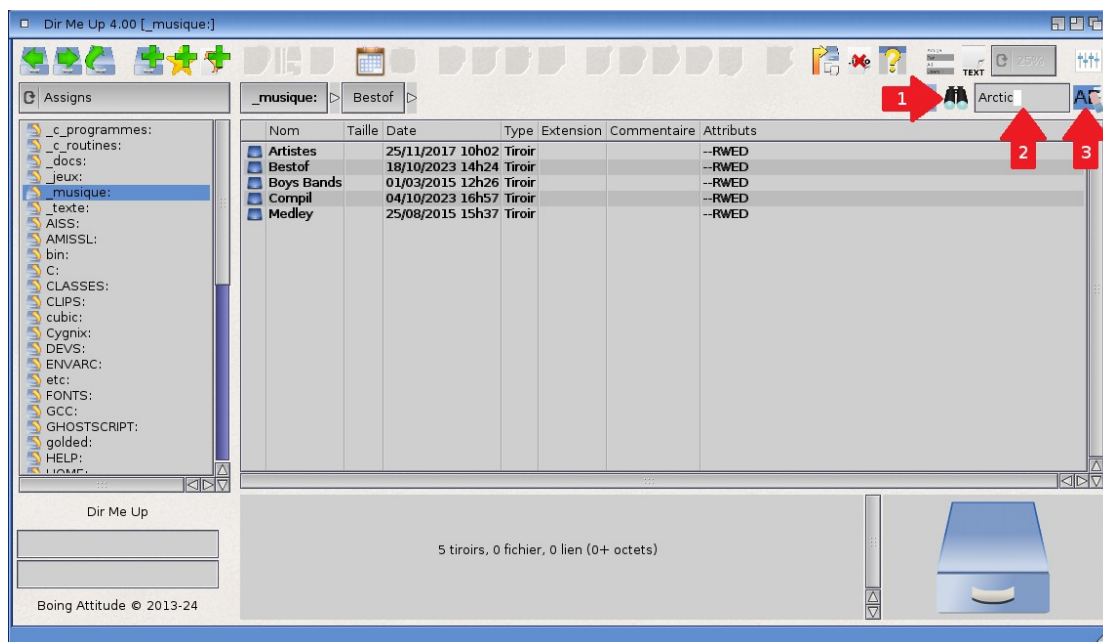


1 Critères

- La coche « Dans le fichier » est sans nul doute la plus discriminante. Activée, elle permet de rechercher un texte à l'intérieur des fichiers. Pour l'instant, laissons-la décochée car nous souhaitons identifier des chansons par leur nom, peu importe le contenu.
- La zone « Extension » permet de limiter la recherche à tous les éléments qui possèdent l'extension indiquée.
- La liste déroulante « Type » permet de choisir le type des éléments sur lequel on souhaite faire la recherche. Étant donné le genre de la recherche, sélectionnons « Musique/Son ».
- La coche « Sensible à la casse » permet de différencier les minuscules des majuscules. Je ne suis pas sûr que l'orthographe du groupe « Arctic Monkeys » soit respectée à la lettre : laissons-la donc décochée.
- La coche « Recherche récursive » permet de ne pas se limiter au contenu de l'emplacement choisi mais aussi à toute son arborescence. Cochons-la pour ne pas oublier de fouiller aussi le contenu des tiroirs.
- La coche « Scripts » permet d'affiner la recherche si elle est activée en ne traitant que les fichiers dont l'attribut « script » est activé.
- La coche « Exécutables » permet d'affiner la recherche si elle est activée en ne traitant que les fichiers dont l'attribut « exécutable » est activé.
- La liste déroulante « Modifié » et les zones associées permettent de filtrer la recherche sur l'horodatage des fichiers.
- La liste déroulante « Taille » et les zones associées permettent de restreindre la recherche en fonction du poids des fichiers.

2 Emplacements

La coche « Courant » permet de rechercher dans l'emplacement courant. La recherche peut aussi se faire dans tous les emplacements sélectionnés dans les listes « Volumes/Assigns » et « Autres » (qui permet d'ajouter ses propres emplacements).

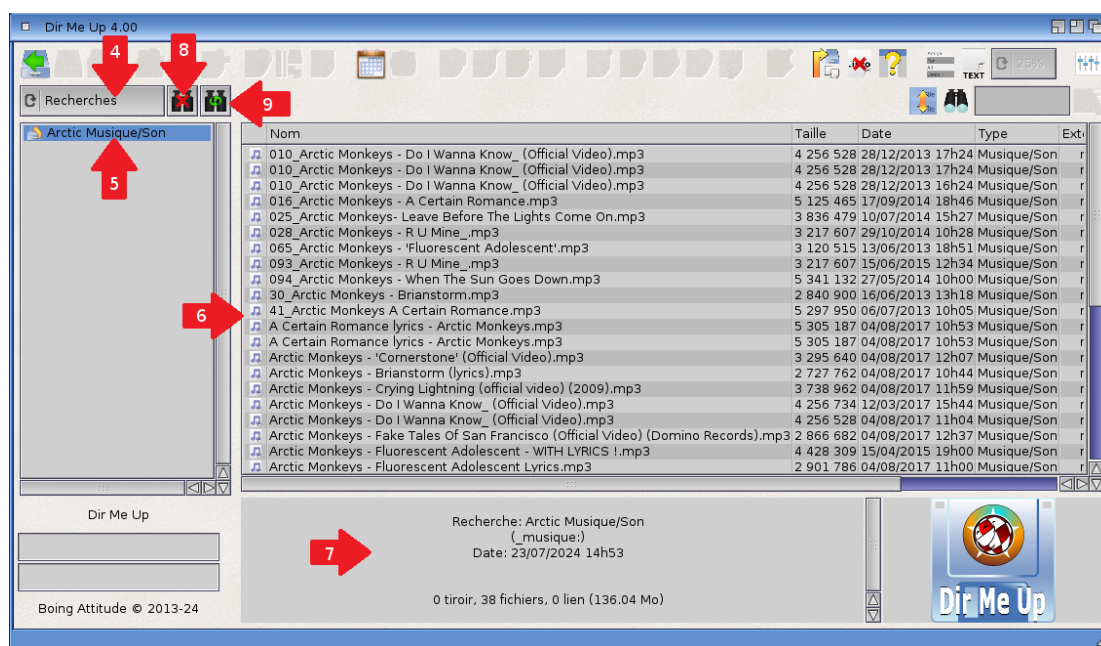


1 Après avoir validé les préférences, cliquons sur les jumelles pour passer en mode recherche, car par défaut, on effectue un simple filtre uniquement sur l'emplacement en cours.

2 Saisissons maintenant « Arctic » pour identifier tous les fichiers comportant ce mot, ce qui devrait nous permettre d'identifier tous les morceaux du groupe stockés dans l'assignation « _musique: ». Vous avez quelques secondes pour saisir, voire corriger le texte. Ensuite, attendez sans appuyer sur la touche [Entrée] que la recherche se lance automatiquement. Si le pointeur de souris reste sur cette zone, les critères actuellement activés sont affichés dans une bulle d'aide.

3 Le bouton « gomme » permet d'effacer la saisie en cours.

! Vous pouvez cliquer dans la zone de recherche, mais sans rien y saisir. Dans ce cas, on utilisera les critères définis, Dans notre cas par exemple, cela permettrait de rechercher tous les fichiers apparentés comme son ou musique, sans tenir compte du nom.



4 La recherche est lancée : comme ce traitement peut être un peu long, notre double barre de progression reprend du service pour nous indiquer l'évolution du traitement. Une fois celui-ci terminé, on bascule automatique sur la vue des recherches.

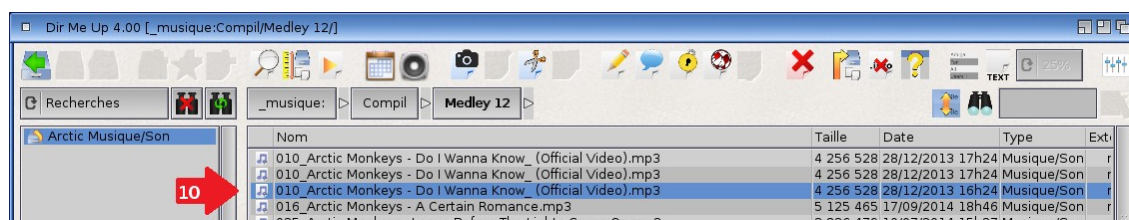
5 Le résultat de notre recherche, dont le nom est automatiquement déterminé en utilisant les critères principaux, est sélectionné. Dans notre cas, cela donne « Arctic Musique/Son ».

6 La liste des chansons trouvées est affichée, avec tous les attributs habituels.

7 La zone de prévisualisation indique des informations importantes comme le nom de la recherche, le ou les emplacements concernés, la date et heure du traitement ainsi que le nombre d'éléments trouvés (ici : 38).

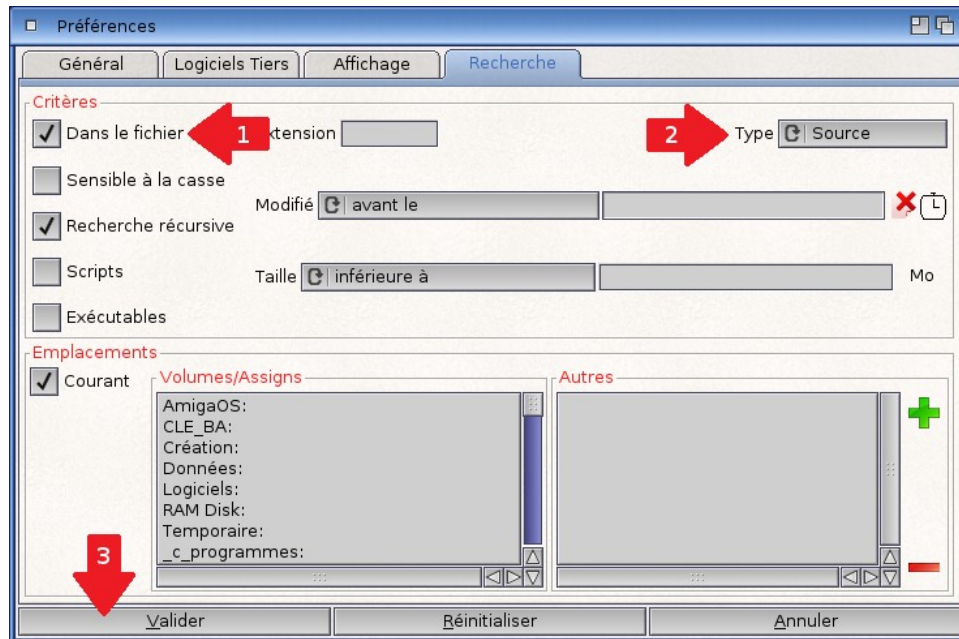
8 Vous pouvez supprimer la recherche si vous le souhaitez.

9 Vous pouvez même relancer la recherche si vous le souhaitez. Ce qui peut être pratique car on voit dans le résultat de la recherche que j'ai quelques doublons. Après avoir fait le ménage, je pourrai simplement le valider en actualisant la recherche.



10 Vous pouvez bien sûr sélectionner un des fichiers trouvés et y appliquer toutes les actions habituelles.

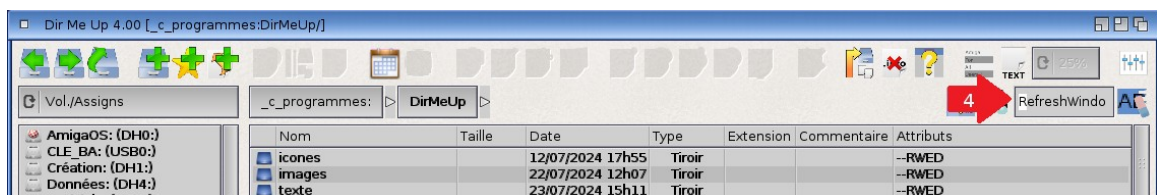
Objectif : rechercher dans quels sources est utilisée l'instruction *RefreshWindow*.



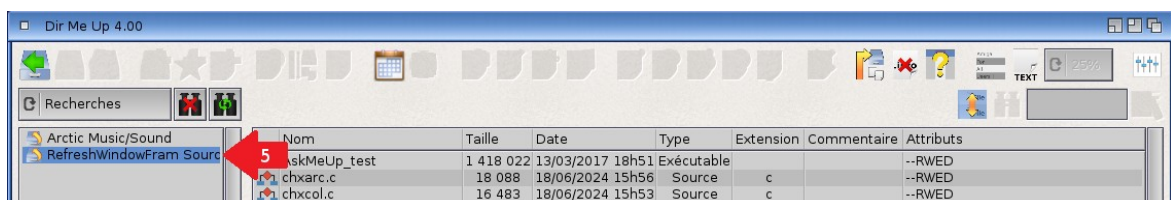
1 De retour sur les préférences, cochez « dans le fichier » car cette fois-ci, on va explorer le contenu des éléments pour savoir si l'instruction a été utilisée.

2 Sélectionnez « Source » dans la liste déroulante des types.

3 N'oubliez pas de valider vos nouveaux critères de recherche.



4 Saisissez « RefreshWindow » dans la zone de recherche.



5 Le résultat de la nouvelle recherche est automatiquement affichée.

Examiner un fichier

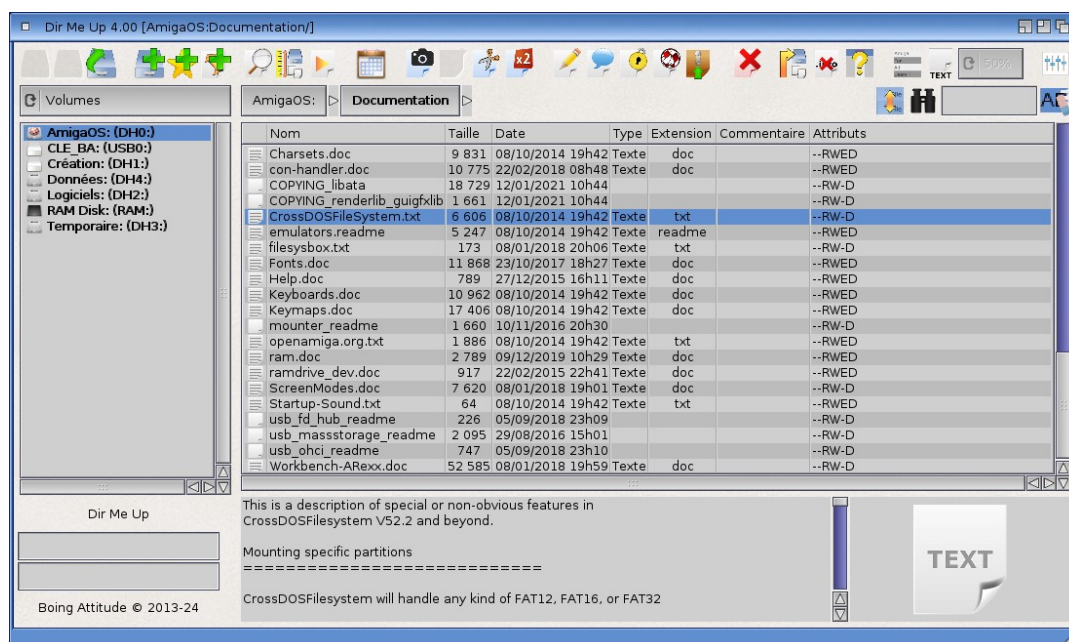
Double-cliquez sur le fichier ou sélectionnez-le puis, au choix :

- appuyez sur la molette de la souris,
- appuyez sur la touche [Entrée],
- utiliser le menu en cliquant sur le bouton droit de la souris, puis en sélectionnant l'option « Examiner ».

« Examiner » peut correspondre à visualiser une image, visionner une vidéo, lire un fichier texte, écouter de la musique, ...

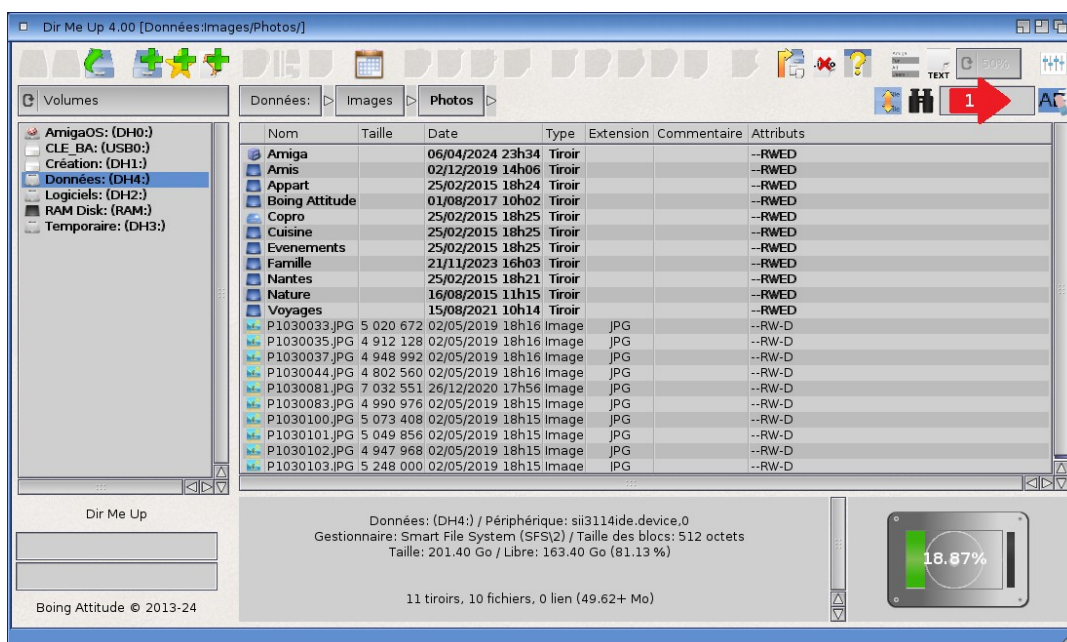
Prévisualiser un fichier

Sélectionnez simplement le fichier. Pour l'instant, les images, icônes, fichiers « texte » et volumes peuvent être prévisualisés. Ci-dessous l'exemple d'un fichier texte :

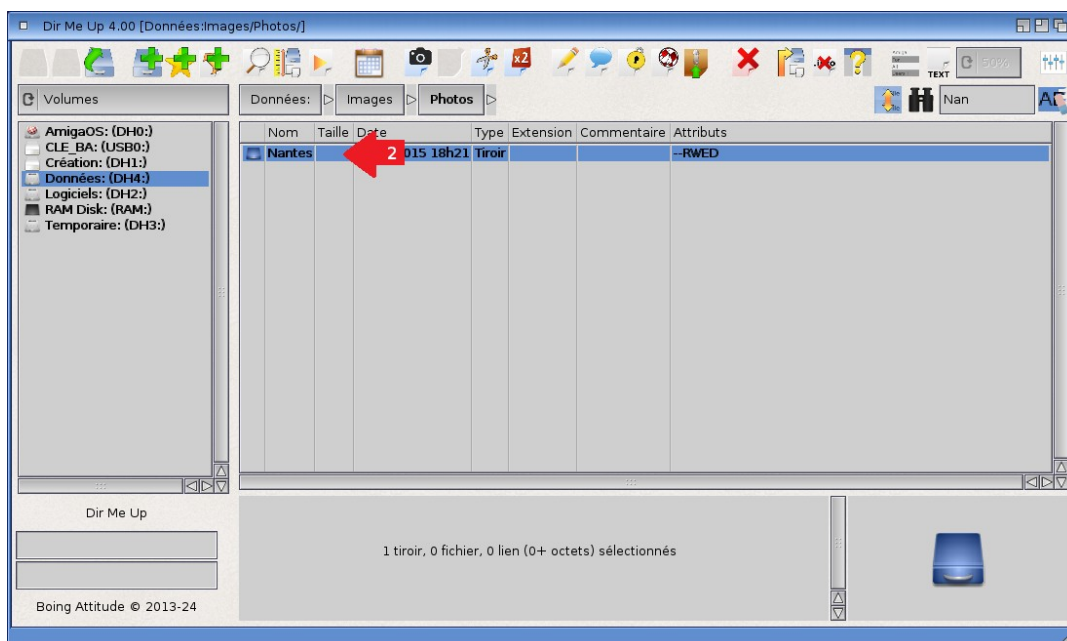


Filtrer les fichiers/tiroirs selon le nom

Objectif : sélectionner le tiroir « Nantes ».



1 Saisissez « Nan » dans la zone de filtre.

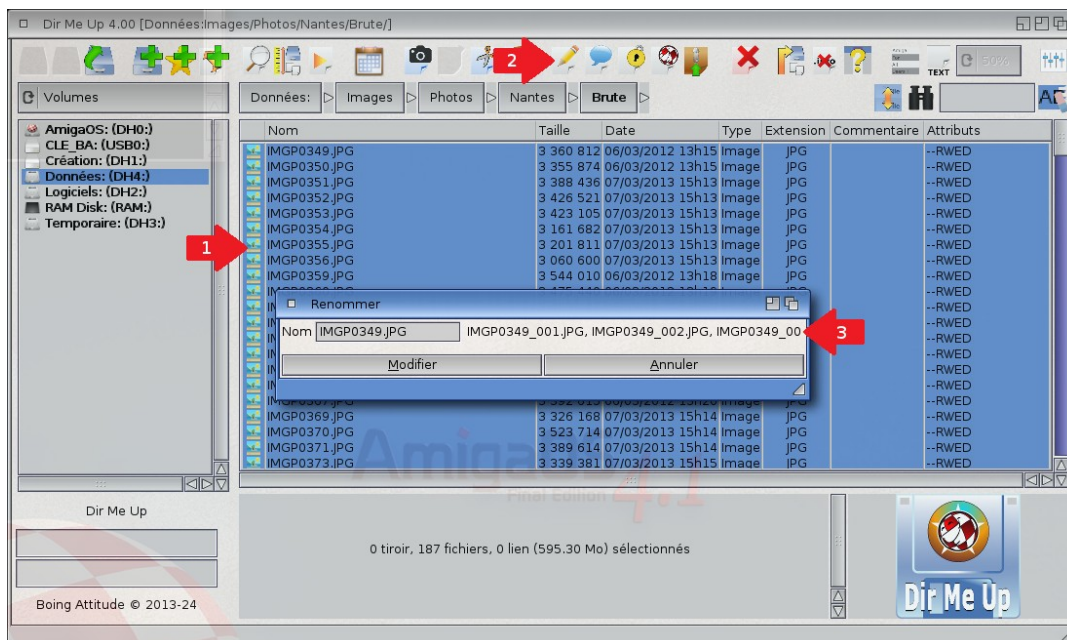


2 Après quelques instants, seul le tiroir « Nantes » apparaît. Sélectionnez-le.

Remarque : Vous pouvez également appuyer sur [Maj]+[n] (« N » comme « Nantes ») pour vous positionner directement sur le tiroir.

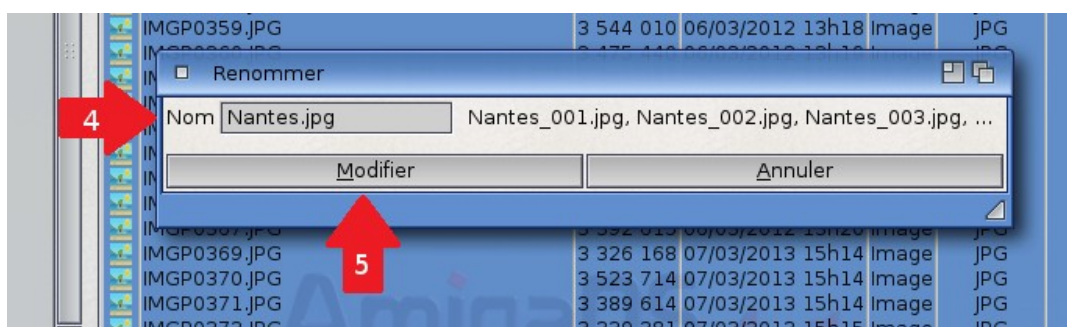
Renommer des fichiers/tiroirs

Objectif : renommer de façon homogène les images du tiroir « Nantes » .



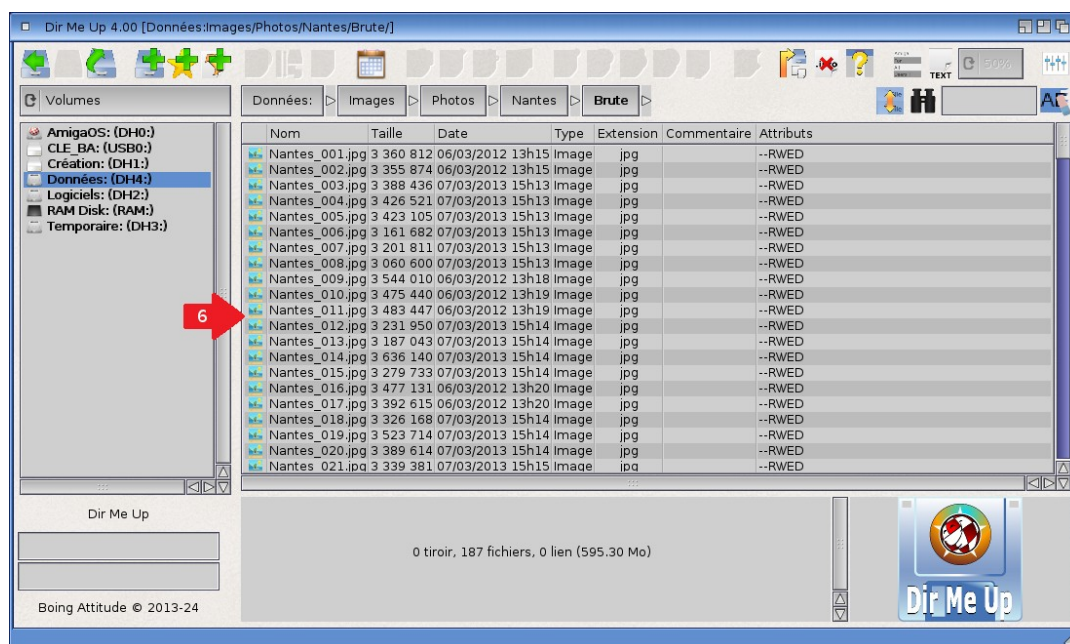
1 Sélectionnez les fichiers à renommer en cliquant sur le bouton gauche de la souris et en faisant glisser la souris vers le bas. Vous pouvez aussi sélectionner tous les éléments (avec [Amiga]+[A] par exemple).

2 Cliquez sur le bouton « Renommer ». Vous pouvez également appuyer sur les touches [Amiga]+[R] ou choisir l'option « Renommer » du menu. Une fenêtre apparaît. Par défaut, le nom du premier fichier sélectionné apparaît. Une prévisualisation du renommage est visible en **3**.



4 Saisissez le nouveau nom avec l'extension voulue, ici « Nantes.jpg ».

5 Cliquez sur le bouton [Modifier].

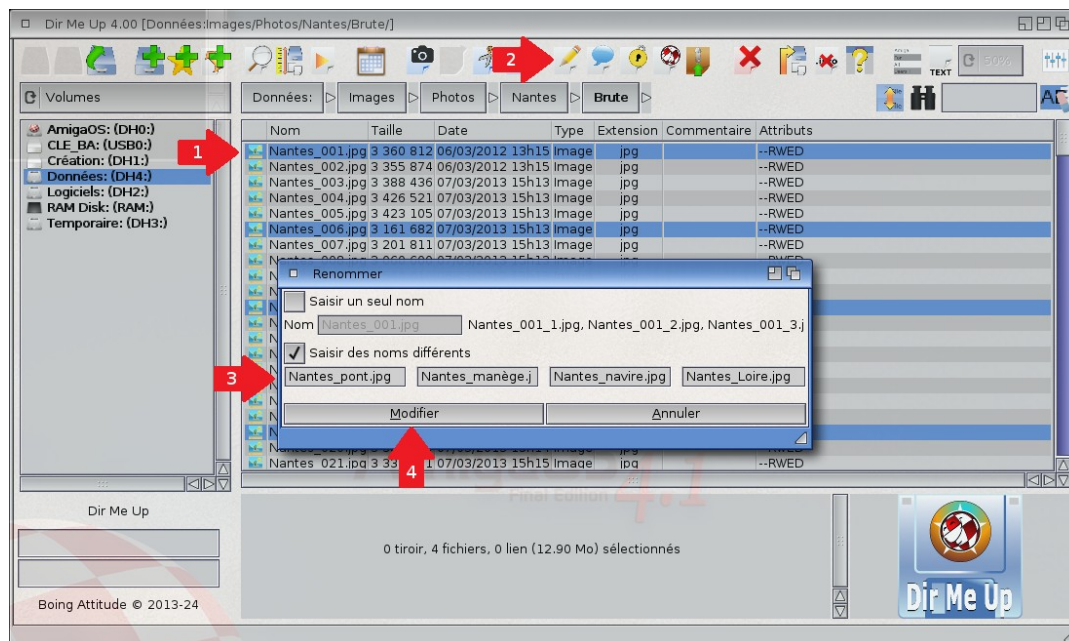


6 Les fichiers sont renommés de la façon suivante : **Nantes_ddd.jpg** où **ddd** représente un compteur. Celui-ci est inséré avant l'extension. Notez les zéros non significatifs ajoutés pour garder un tri toujours cohérent. Sinon, on obtiendrait une liste triée comme suit : ..._1.jpg, ..._10.jpg ..._100.jpg,, ..._2.png, ...

Remarque :

- Si les fichiers .info ne sont pas affichés, le renommage se fera également sur le ou les fichiers .info associés.

Objectif : renommer de façon hétérogène certaines images du tiroir « **Nantes** » .



1 Sélectionnez les fichiers à renommer en cliquant sur le bouton gauche de la souris et en faisant glisser la souris vers le bas. Vous pouvez aussi cliquer sur chaque fichier en appuyant sur la touche [Maj] .

! Le renommage différencié ne peut se faire que sur 8 éléments au maximum.

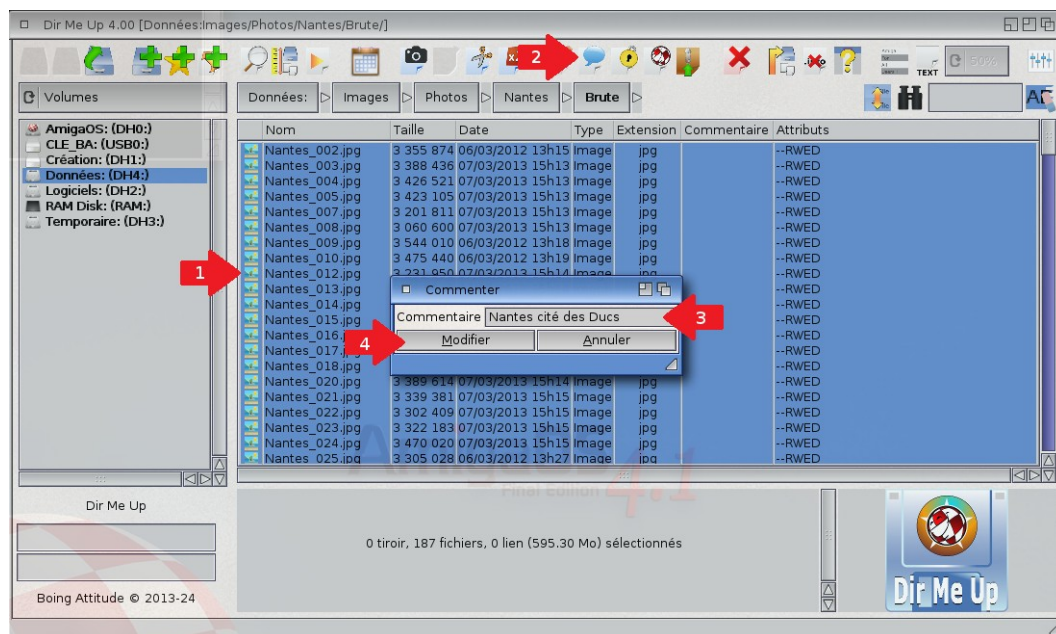
2 Cliquez sur le bouton « Renommer ». Vous pouvez également appuyer sur les touches [Amiga]+[R] ou choisir l'option « Renommer » du menu. Une fenêtre apparaît. Par défaut, le nom du premier fichier sélectionné apparaît.

3 Cliquez la coche « Saisir des noms différents » puis modifiez les noms des fichiers sélectionnés. Dans notre exemple, nous allons préciser le sujet des photos choisies (« pont », « manège », « navire » et « Loire »).

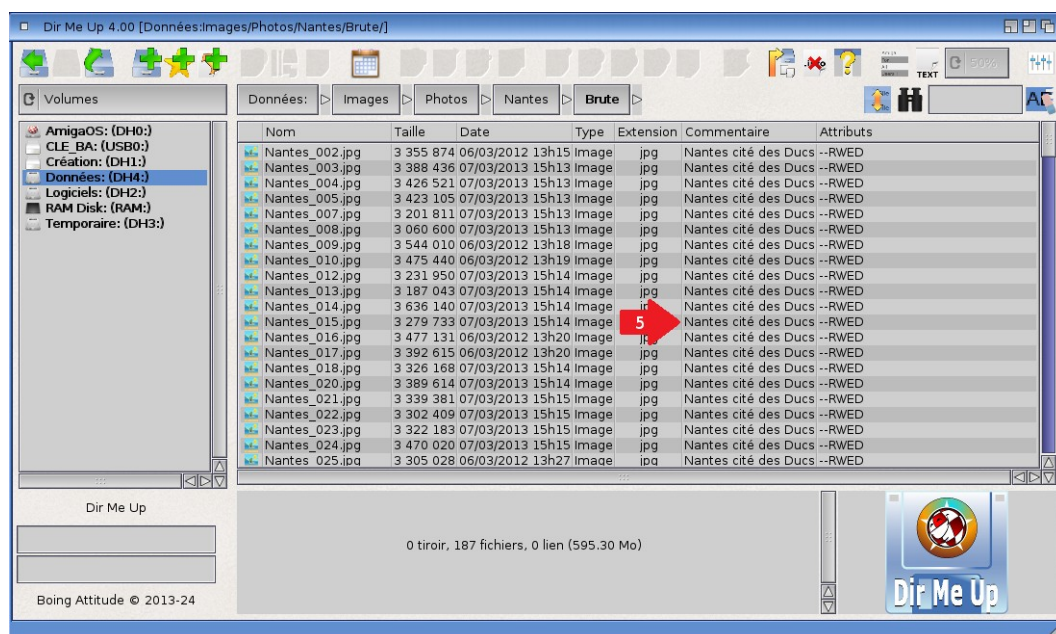
4 Cliquez sur le bouton « Modifier ».

Commenter des fichiers/tiroirs

Objectif : commenter de façon homogène les images du tiroir « Nantes ».



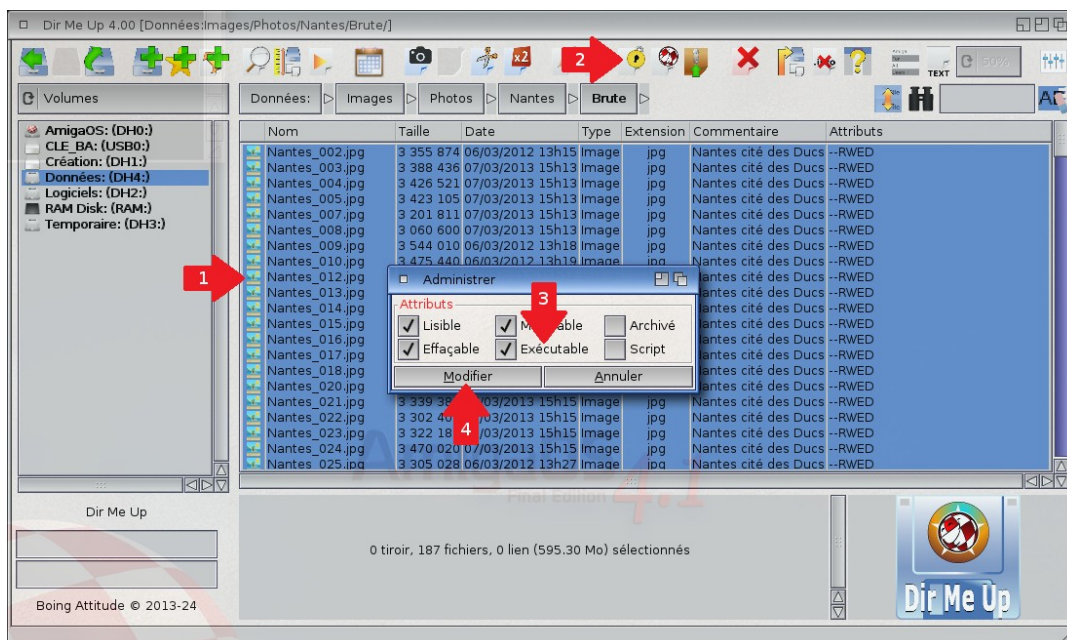
- 1 Sélectionnez les fichiers à commenter.
- 2 Cliquez sur l'icône « Commenter ». Vous pouvez également appuyer sur les touches [Amiga]+[O] ou choisir l'option « Commenter » du menu.
- 3 Saisissez le commentaire : ici, « Nantes cité des Ducs ». Notez que si vous ne saisissez aucun commentaire, vous effacez tous les commentaires des fichiers sélectionnés.
- 4 Cliquez sur le bouton « Modifier ».



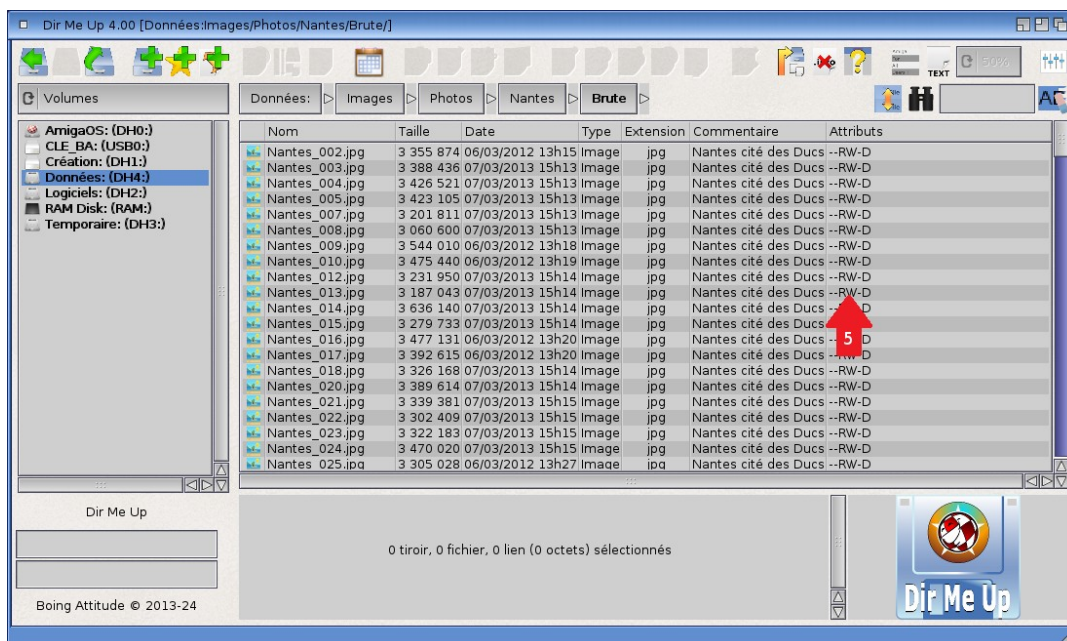
- 5 Les fichiers ont maintenant le nouveau commentaire « Nantes cité des Ducs ».

Modifier les attributs des fichiers/tiroirs

Objectif : retirer l'attribut d'exécution des images du tiroir « Nantes ».



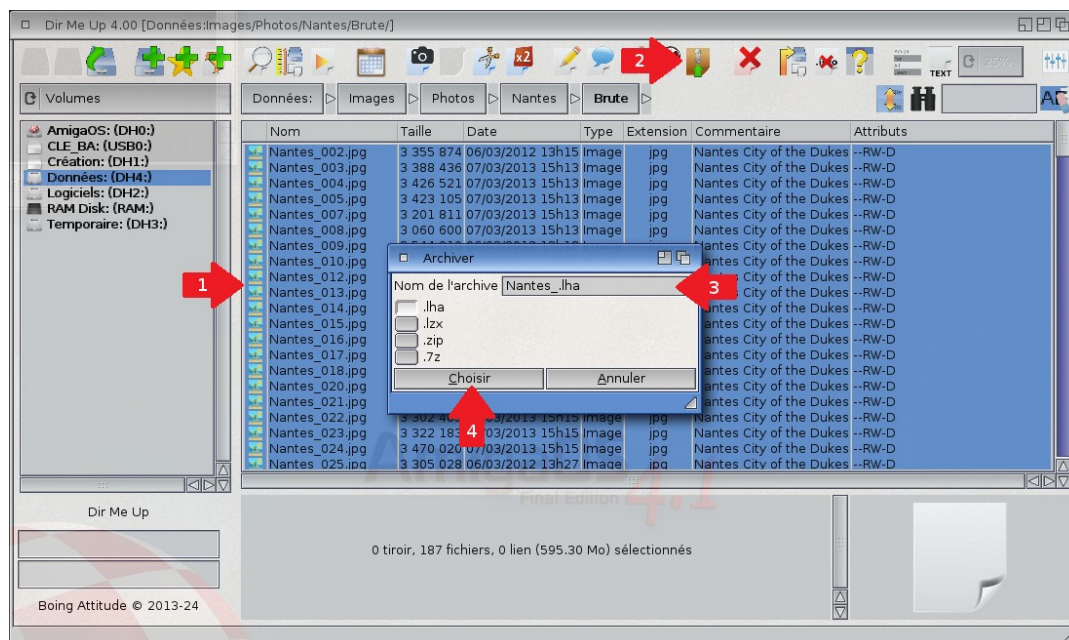
- 1 Sélectionnez les fichiers dont vous souhaitez modifier les attributs.
- 2 Cliquez sur l'icône « Administrer ». Vous pouvez également appuyer sur les touches [Amiga]+[M] ou choisir l'option « Administrer » du menu.
- 3 Décochez l'attribut « Exécutable ».
- 4 Cliquez sur le bouton « Modifier ».



- 5 Les fichiers n'ont maintenant plus l'attribut d'exécution.

Archiver des fichiers/tiroirs

Objectif : archiver les images du tiroir « Nantes ».

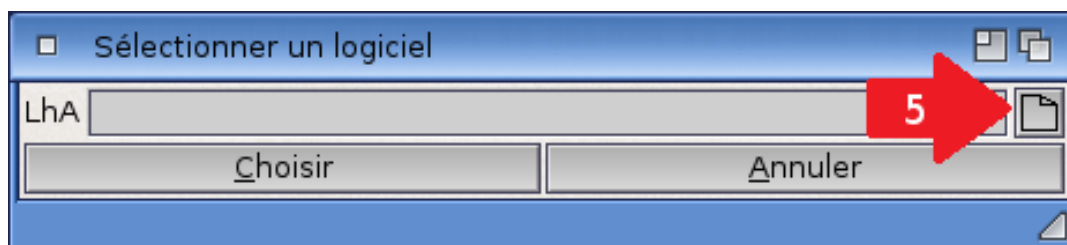


1 Sélectionnez les fichiers que vous souhaitez archiver.

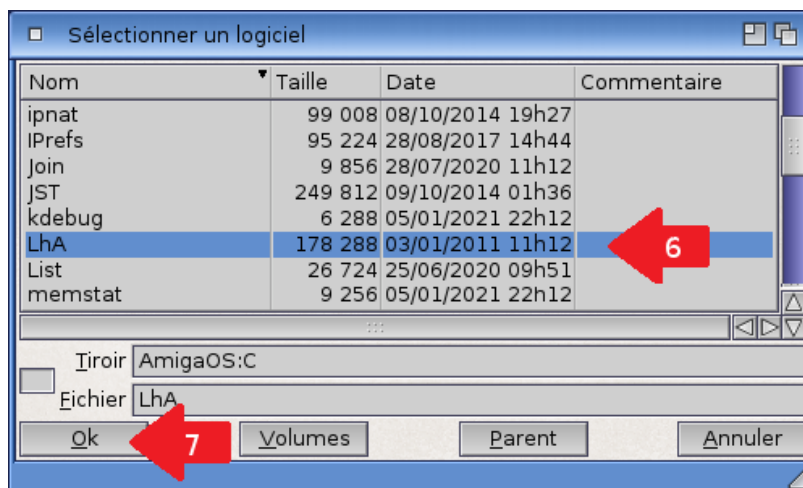
2 Cliquez sur l'icône « Archiver ». Vous pouvez également appuyer sur les touches [Amiga]+[H] ou choisir l'option « Archiver » du menu.

3 Par défaut, la racine commune des éléments sélectionnés est proposée (si elle excède 3 caractères) : ici, « Nantes_.lha ». Si aucune racine commune n'est trouvée, on utilise le nom du tiroir ou volume parent. Vous pouvez modifier le nom de l'archive pour retirer le « _ » si vous le souhaitez.

4 Cliquez sur le bouton [Choisir].

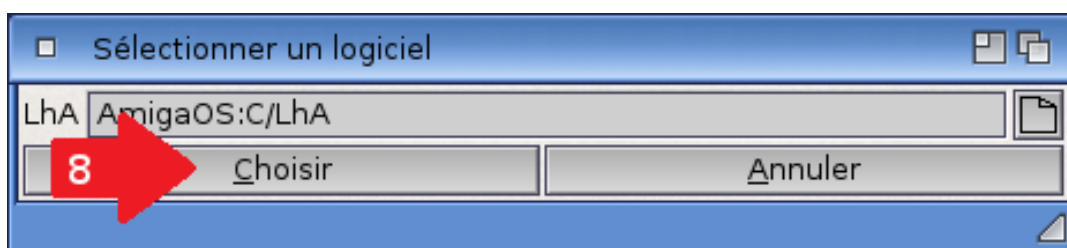


5 Saisissez ou sélectionnez le chemin d'accès à l'outil LhA si celui-ci n'a pas déjà été choisi. Les étapes 5 à 8 ne sont effectuées qu'une fois. Notez que vous pouvez aussi utiliser les archiveurs lzx, zip et 7zip.

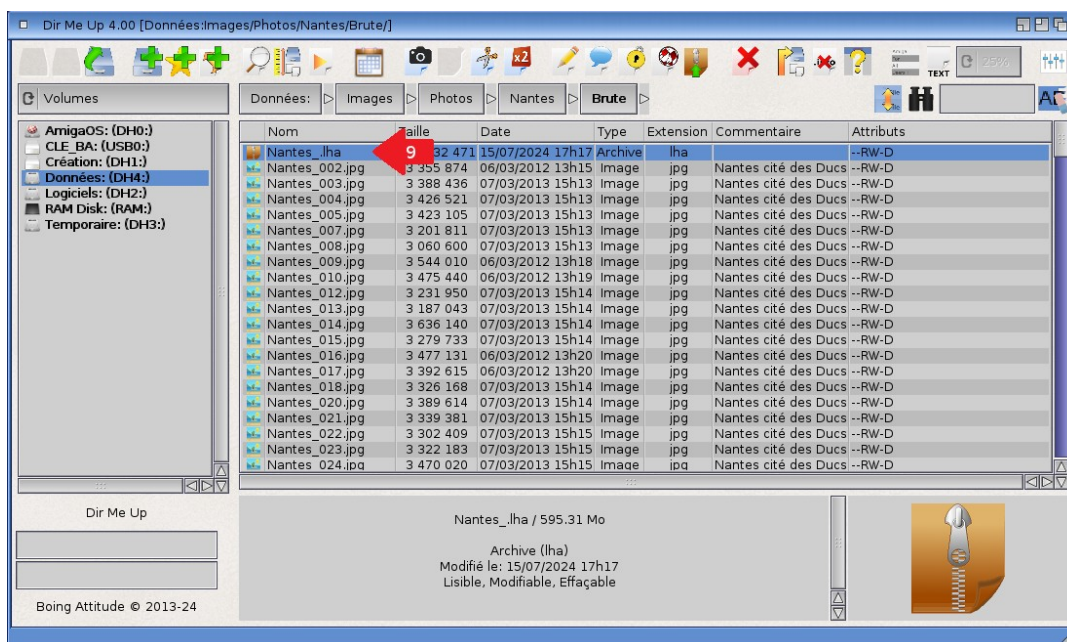


6 Sélectionnez le fichier **LhA**.

7 Cliquez sur [Ok].



8 Cliquez sur « Choisir » pour valider l'emplacement de l'outil. L'archivage commence alors. Vous verrez les barres de progression évoluer, la vitesse ainsi que le temps restant.



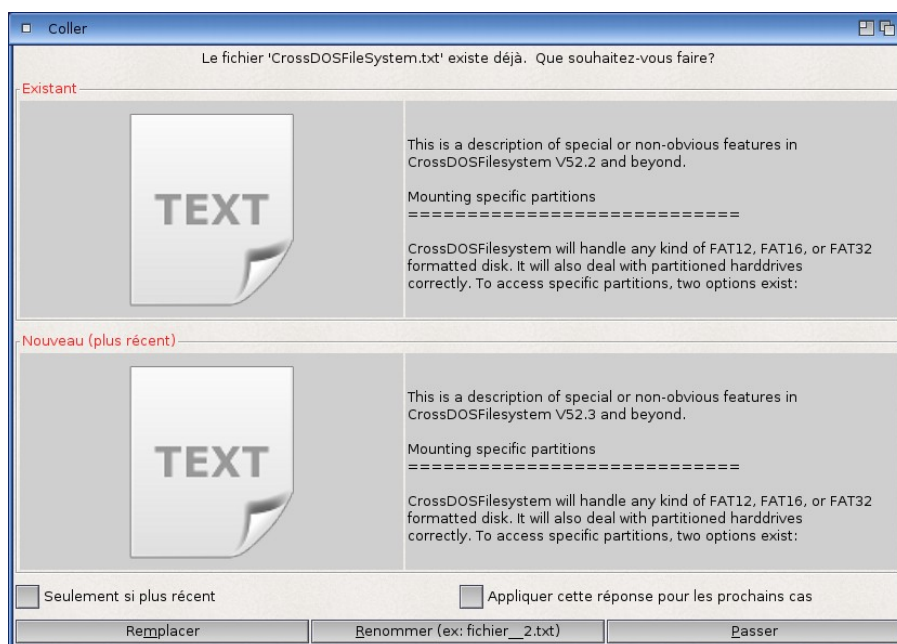
9 L'archive « **Nantes_.lha** » a été créée dans le tiroir en cours.

Copier/Déplacer des fichiers/tiroirs

Objectif : copier les images du tiroir « **Nantes** » en RAM :

Principe : **Dir Me Up** utilise le système du copier/couper/coller pour la copie et le déplacement de fichiers/tiroirs. On copie/coupe les fichiers/tiroirs de l'emplacement en cours puis on se positionne sur l'emplacement « destination » avant d'y coller les fichiers/tiroirs mémorisés. Ce système fonctionne aussi entre plusieurs fenêtres *Dir Me Up*.

Si jamais un fichier/tiroir existe déjà dans l'emplacement de destination, la fenêtre suivante s'affiche :

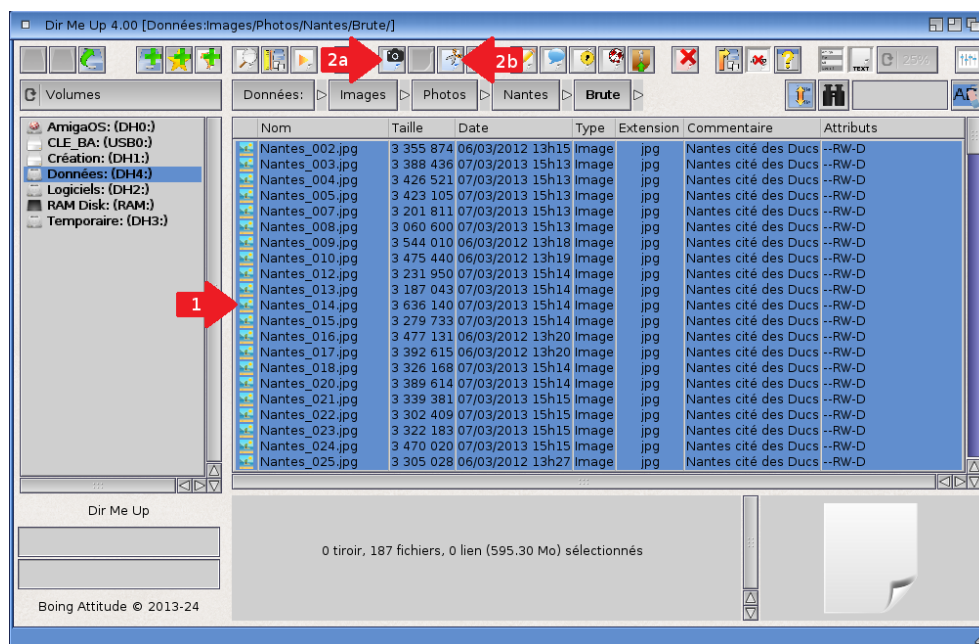


Vous pouvez alors, au choix :

- Remplacer le fichier : cliquez sur le bouton [Remplacer].
- Renommer le fichier : cliquez sur le bouton [Renommer]. Le fichier sera suffixé par _2 (avant l'extension s'il y en a une).
- Passer le fichier sans rien faire : cliquez sur le bouton [Passer].

Deux coches supplémentaires vous permettent :

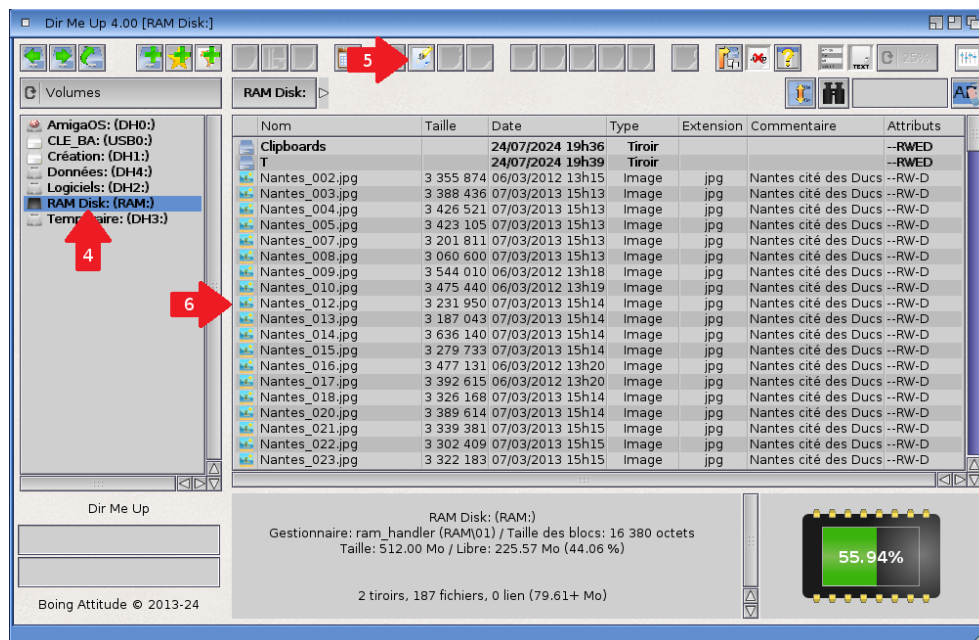
- d'effectuer le remplacement seulement si le fichier à copier est plus récent,
- de mémoriser votre réponse afin de l'appliquer aux prochains conflits rencontrés.



1 Sélectionnez les fichiers/tiroirs que vous souhaitez copier ou déplacer.

2a Copie. Cliquez sur l'icône « Copier ». Vous pouvez également appuyer sur les touches [Amiga]+[C] ou choisir l'option « Copier » du menu.

2b Déplacement. Cliquez sur l'icône « Couper ». Vous pouvez également appuyer sur les touches [Amiga]+[X] ou choisir l'option « Couper » du menu.



4 Cliquez sur le tiroir de destination : ici **Ram Disk** :. Vous pouvez également ouvrir une autre fenêtre pour sélectionner le tiroir de destination.



5 Cliquez sur l'icône « Coller ». Vous pouvez également appuyer sur les touches [Amiga]+[V] ou choisir l'option « Coller » du menu. Dans le cas d'une coupe, les fichiers/tiroirs sont effacés du tiroir d'origine. Vous verrez les barres de progression évoluer, la vitesse ainsi que le temps restant.

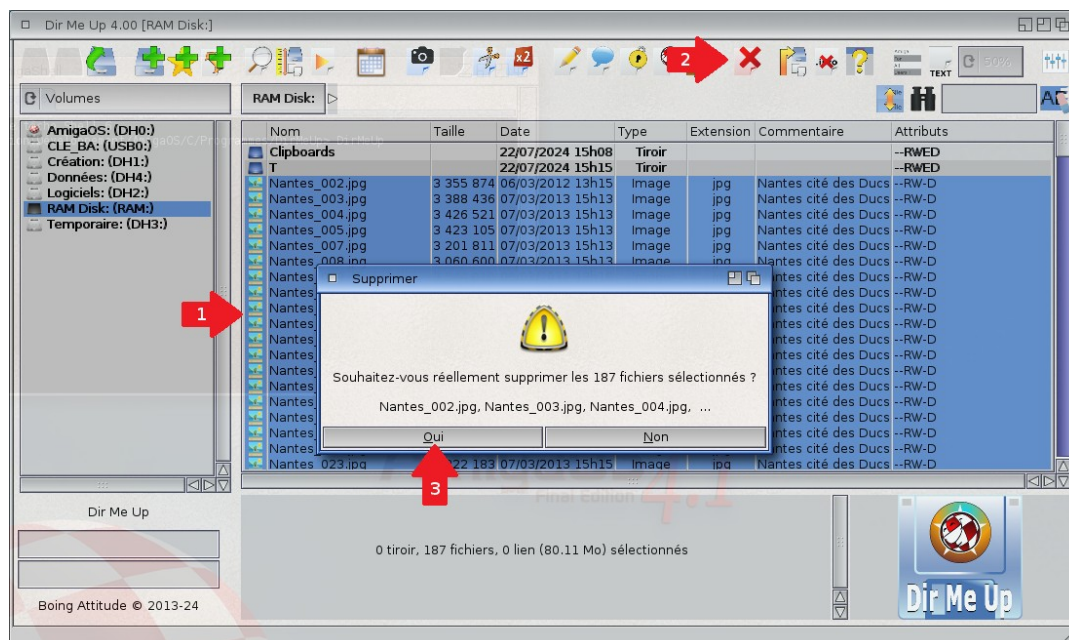
6 L'emplacement en cours est réactualisé, faisant apparaître les images.

Remarque :

- Si la copie et le collage se fait dans le même emplacement, vous pouvez facilement dupliquer un fichier. Il existe même une icône « Dupliquer », Vous pouvez également appuyer sur les touches [Amiga]+[D] ou choisir l'option « Dupliquer » du menu.
- Si les fichiers .info ne sont pas affichés, la copie/découpe/collage/duplication se fera aussi sur le ou les fichiers .info associés.
- Vous pouvez également faire glisser une ou plusieurs icônes du *Workbench* (fichier ou tiroir) sur une fenêtre *Dir Me Up* (*Drag'n'Drop*). Cela permet de copier les éléments sélectionnés dans l'emplacement en cours. Cette opération n'est pas possible avec l'icône d'un disque.

Supprimer des fichiers/tiroirs

Objectif : supprimer les images de la RAM :



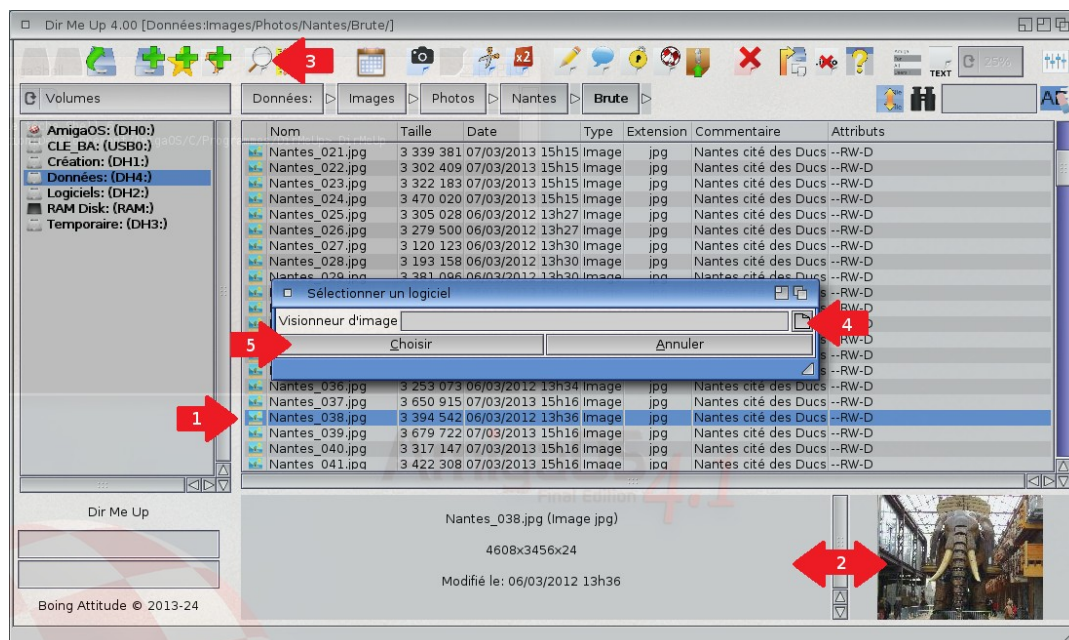
- 1** Sélectionnez les fichiers/tiroirs que vous souhaitez supprimer.
- 2** Cliquez sur l'icône « Supprimer ». Vous pouvez également appuyer sur la touche [Suppr] ou choisir l'option « Supprimer » du menu.
- 3** Cliquez sur le bouton [Oui] ou la touche [O] (ou [Entrée]) pour confirmer la suppression. Notez s'il vous plaît que la suppression ne tient pas compte pour l'instant de l'attribut correspondant. Tous les fichiers/tiroirs sont supprimés, quelle que soit la valeur de leur attribut « Supprimable ». L'emplacement est ensuite réactualisé.

Remarque :

- Si les fichiers .info ne sont pas affichés, la suppression se fera également sur le ou les fichiers .info associés.

Visualiser des images

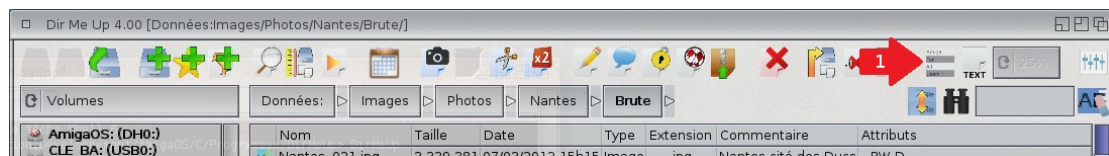
Objectif : visualiser les images du tiroir « Nantes ».



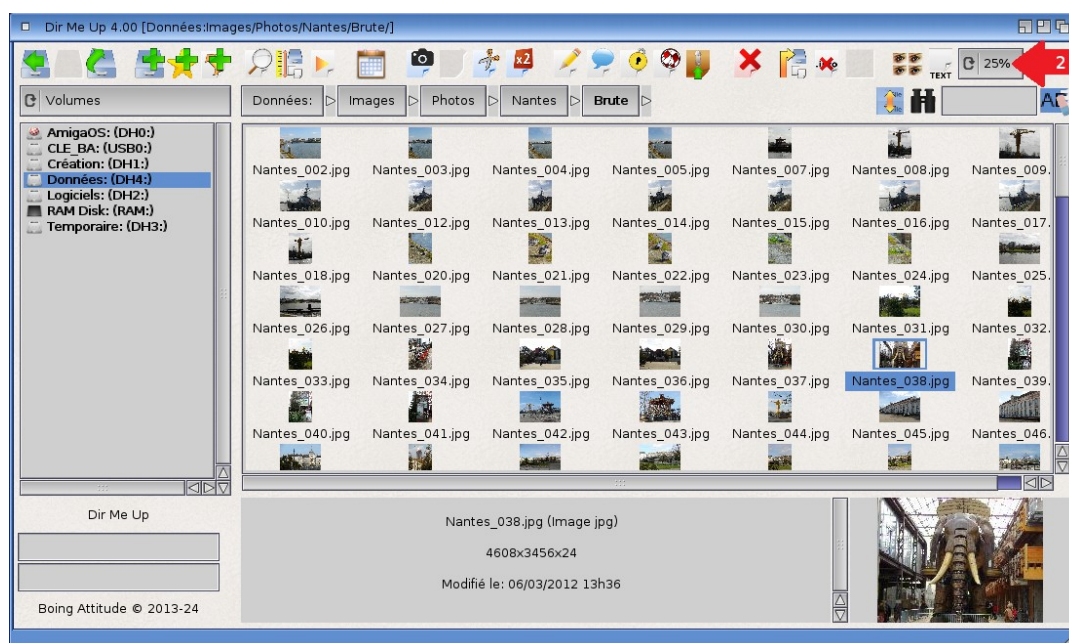
- Vue par liste :

- 1 Sélectionnez la ou les images que vous souhaitez visualiser.
- 2 Si une seule image est sélectionnée, une prévisualisation est affichée en bas (dimensions de l'image et miniature). La miniature respecte le ratio largeur/hauteur initial de l'image.
- 3 Cliquez le bouton « Examiner ». Vous pouvez également double-cliquer, appuyer sur la molette de la souris, appuyer sur la touche [Entrée] ou choisir l'option « Examiner » du menu.
- 4 Saisissez ou sélectionnez le chemin d'accès au logiciel externe de visualisation si celui-ci n'a pas encore été défini. Les étapes 4 et 5 ne sont effectuées que lors de la première visualisation et seulement si vous avez choisi de ne pas utiliser la visionneuse interne (coche « Visionneuse d'images interne » à activer dans les préférences sinon).
- 5 Cliquez sur « Choisir » pour valider l'emplacement du logiciel. Consultez, s'il vous plaît, le fichier « Lisez moi d'abord » pour savoir si votre logiciel préféré pourra être utilisé.
- 6 L'image « Nantes_038.jpg » est affichée sous le logiciel choisi. Si vous avez sélectionné plusieurs images, vous pouvez ensuite naviguer pour les visualiser. Par contre, dans le cas d'un logiciel externe, si elles ne se suivent pas, vous devrez visionner toutes les images intercalées entre elles. Cela est dû au fonctionnement du logiciel tiers. La visionneuse interne permet elle de ne voir que les images réellement sélectionnées.

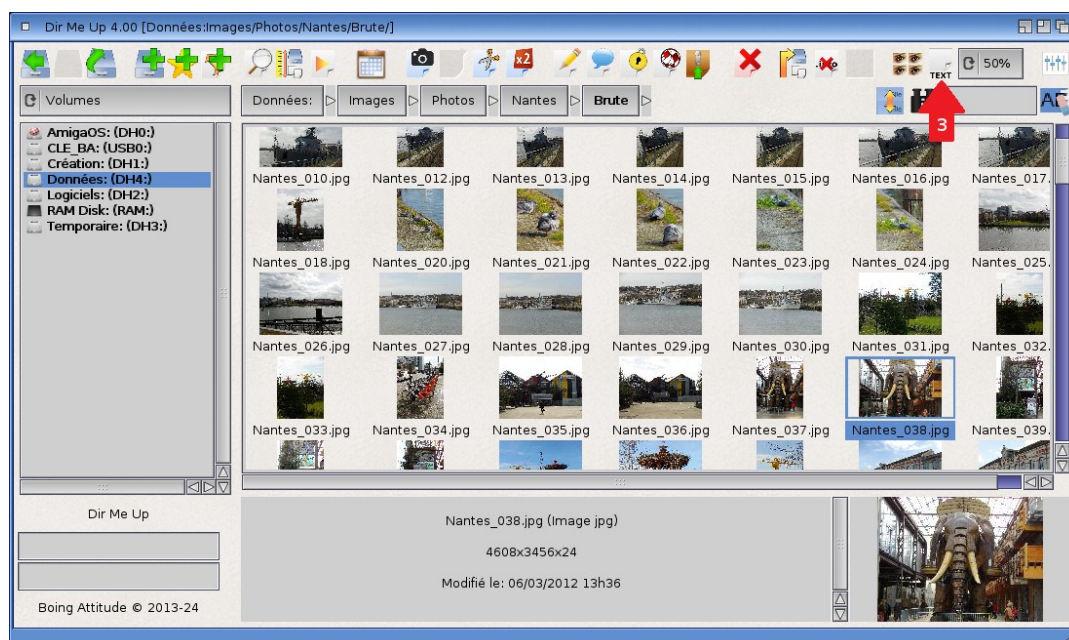
- Vue par icônes:



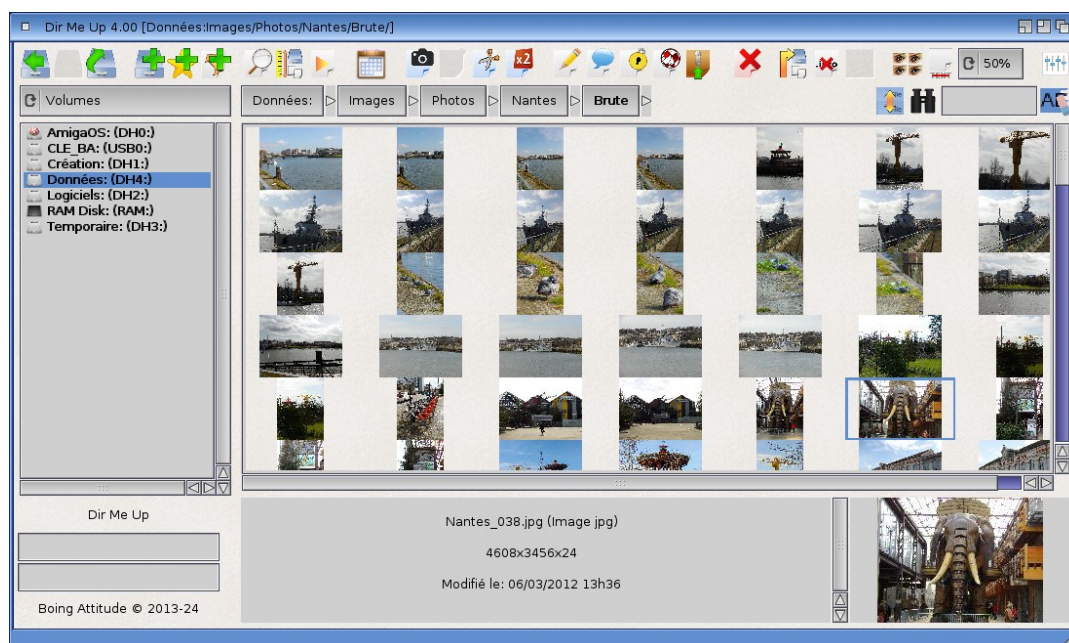
1 Cliquer sur l'icône « vue par liste/icônes » ([Amiga]+[L]). L'emplacement est alors affiché sous forme d'icônes. Si vous avez activé l'affichage des miniatures, celles-ci sont affichées.



2 Vous pouvez choisir le niveau de zoom de la visualisation (ici, passage d'un zoom de 25% à 50%). Le pourcentage de zoom est relatif à la taille de la zone de prévisualisation (située en bas à droite).



3 Vous pouvez également sélectionner une vue sans le nom des fichiers, qui permet de voir plus d'images simultanément. Si vous positionnez le pointeur de souris sur l'image, son nom apparaît dans une bulle d'aide.



4 Sélectionnez la ou les images que vous souhaitez visualiser.

Remarques :

- La vue par icônes consomme une quantité non négligeable de mémoire vidéo. Plus les images sont grandes, plus elles nécessitent de mémoire vidéo. Veillez donc à sélectionner des critères (niveau de zoom, nombre d'images visualisées, ...) « réalistes » en regard de la carte vidéo utilisée. Nous recommandons au minimum une carte vidéo de 128 Mo. S'il ne reste plus de mémoire disponible, votre Amiga sera fortement ralenti. Et la vue par icônes sera corrompue (images partiellement affichées, grands espaces blancs entre chaque ligne, ...). Dans ce cas, diminuez le niveau de zoom, retirez les noms de fichiers et/ou basculez à nouveau en vue par liste. *Dir Me Up* détecte le manque de mémoire graphique et vous propose d'interrompre le traitement pour éviter tout blocage de l'Amiga.
- L'affichage des miniatures est activé par défaut. Vous pouvez aussi l'activer/désactiver depuis la fenêtre des préférences (onglet « Général », groupe « Miniatures », coche « Afficher »).
- L'affichage des miniatures se fait de façon désynchronisée pour les fichiers reconnus comme étant des images, c'est-à-dire ayant une extension png, jpg, ... Les images n'ayant pas d'extension, comme par exemple, celles du tiroir « AISS » seront chargées durant le premier affichage, allongeant d'autant sa durée.
- Malgré la désynchronisation de l'affichage des miniatures, l'interaction avec l'utilisateur est à ce moment plus difficile, plus lente. Le double-clic est par exemple très difficile à exécuter. Nous conseillons donc d'utiliser le clavier tant que toutes les images ne sont pas affichées.
- La génération des miniatures utilise le mode composition si possible. Sinon, le rendu logiciel est utilisé.
- Vous pouvez utiliser un emplacement « cache » (et définir son espace disque réservé) qui permet de stocker les miniatures et accélérer grandement l'affichage lors des visites suivantes : cela se passe dans le groupe « Miniatures » de l'onglet « Général » des préférences. Vous pouvez bien sûr effacer le cache à tout moment.

- Visionneuse d'images interne :



- 1 Image sélectionnée : un clic dessus permet de l'ouvrir sous le logiciel externe associé. Notez que la barre de titre contient le nom de l'image ainsi que ses dimensions.
- 2 Si la coche est activée, on navigue uniquement parmi les images sélectionnées précédemment, sinon toutes celles de l'emplacement.
- 3 Barre de navigation :
 - ◀ Afficher la première image ([Home] ou [Ctrl]/[Alt]+[↑]).
 - ◀ Afficher l'image précédente (←).
 - 1/1 Le rang de l'image affichée suivi du nombre total d'images à visionner.
 - ▶ Afficher l'image suivante (→).
 - ▶ Afficher la dernière image ([Fin] ou [Ctrl]/[Alt]+[↓]).
- 4 Barre d'action
 - 📄 Copier l'image affichée dans le presse-papiers de *Dir Me Up* ([Amiga]+[C]).
 - ✖ Supprimer l'image affichée. Une confirmation est demandée ([Suppr]).
 - ➡ Quitter la visionneuse ([Échap]).

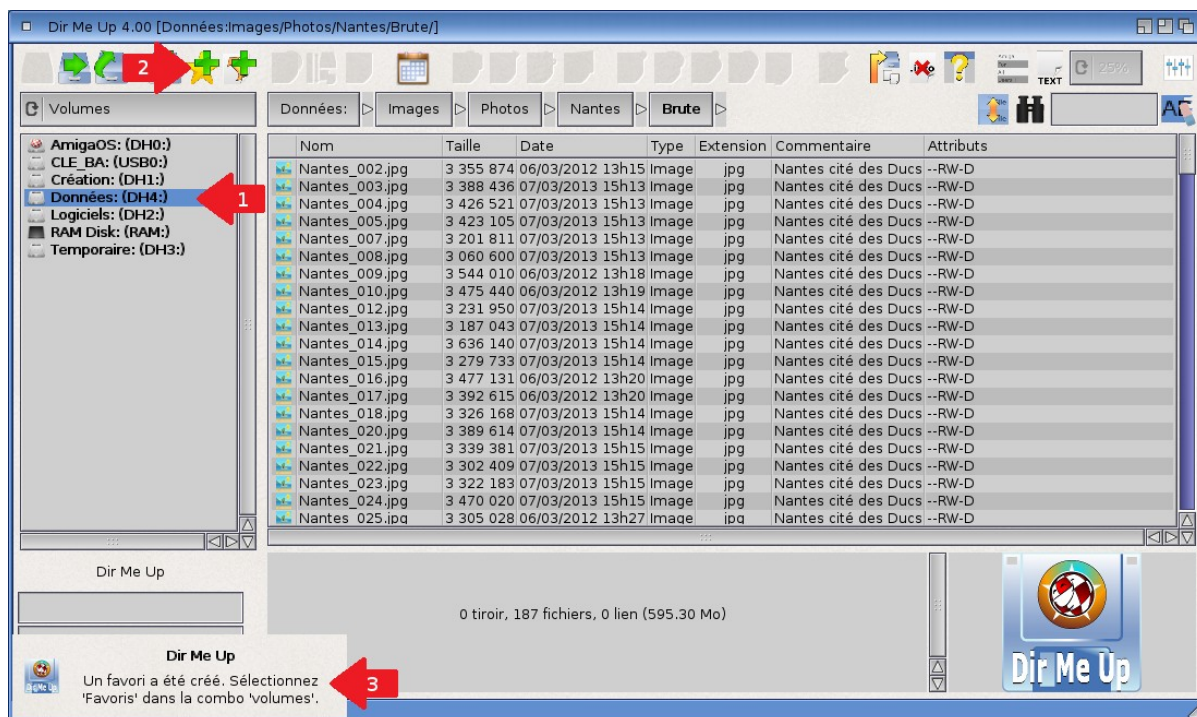
5 Barre de visualisation

-  Redimensionner l'image à la taille initiale 4/3 (640x480), [F10].
-  Redimensionner l'image à la taille initiale 16/9 (640x360), [F9].
-  Augmenter les dimensions de l'image au maximum (plein-écran), [F11].
-  Afficher l'image dans ses dimensions réelles (barre espace).
-  Diminuer la taille de la fenêtre de visualisation ([-]).
-  Augmenter la taille de la fenêtre de visualisation ([+]).
-  Dézoomer l'image ([Amiga] + [-]).
-  Zoomer l'image ([Amiga] + [+]).

 À titre expérimental, l'appui sur la touche [Ctrl] associé à la molette de la souris permet de (dé)zoomer l'image. Cela n'est possible après être basculé en mode zoom via un clic sur l'une des deux icônes ci-dessus (ou l'utilisation du raccourci-clavier associé).

Créer/supprimer un favori

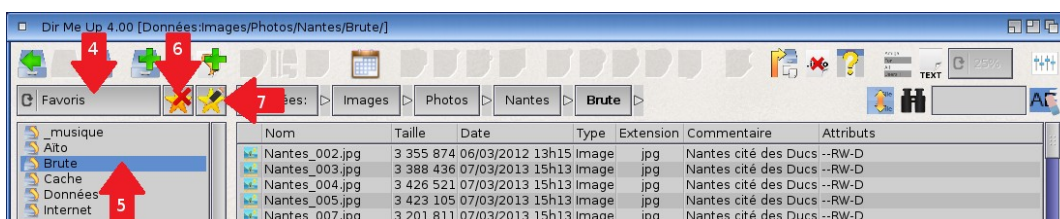
Objectif : créer un favori pour le tiroir « Nantes ».



1 Sélectionnez l'emplacement à ajouter dans les favoris. Cela peut être un volume, une assign(ation), ou tout autre tiroir de votre ordinateur.

2 Cliquez sur l'icône « favoris » ou appuyez sur les touches [Amiga]+[B] pour ajouter l'emplacement en cours dans les favoris.

3 Une notification message vous confirme que l'emplacement en cours a bien été ajouté dans les favoris.



4 Sélectionnez « Favoris » dans les types de volumes.

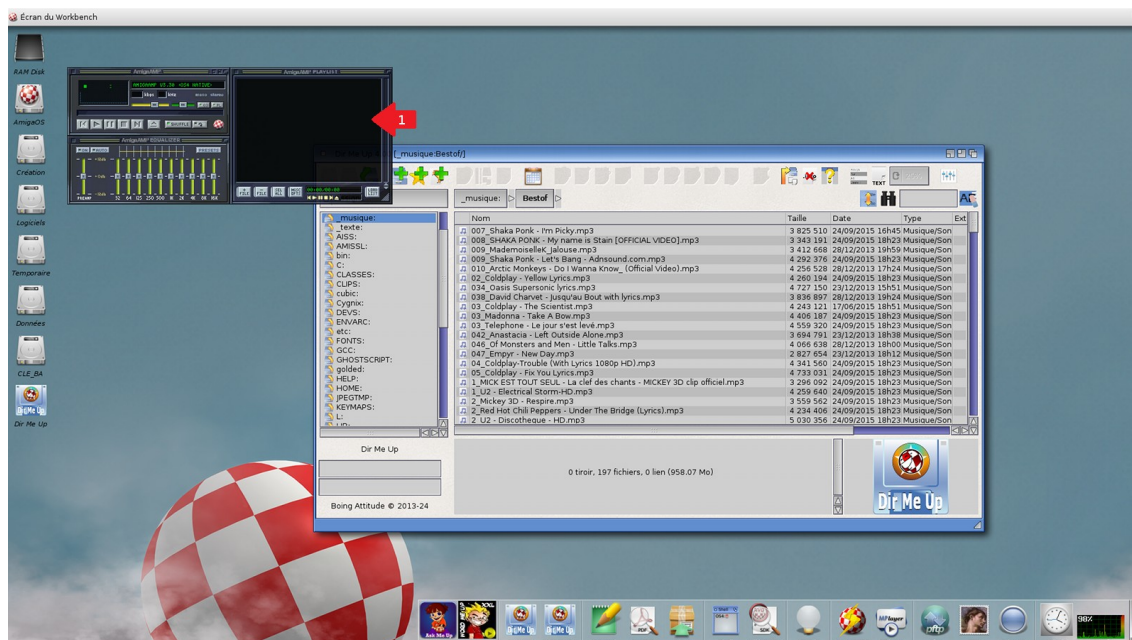
5 L'emplacement « **Brute** » apparaît maintenant dans la liste. Vous pouvez mémoriser autant de favoris que vous souhaitez.

6 Supprimez le favori que vous avez sélectionné dans la liste.

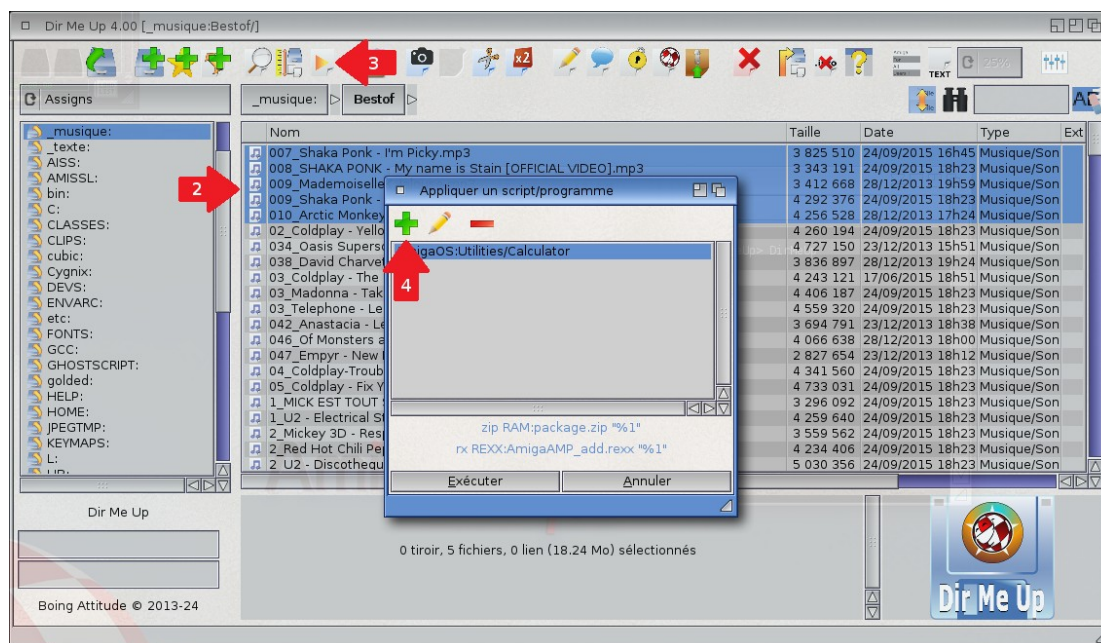
7 Vous pouvez même le renommer en « Nantes » (nom du tiroir en général par défaut).

Appliquer un script/programme sur un ou plusieurs éléments

Objectif : ajouter les musiques sélectionnées dans la playlist d'*AmigaAMP*.



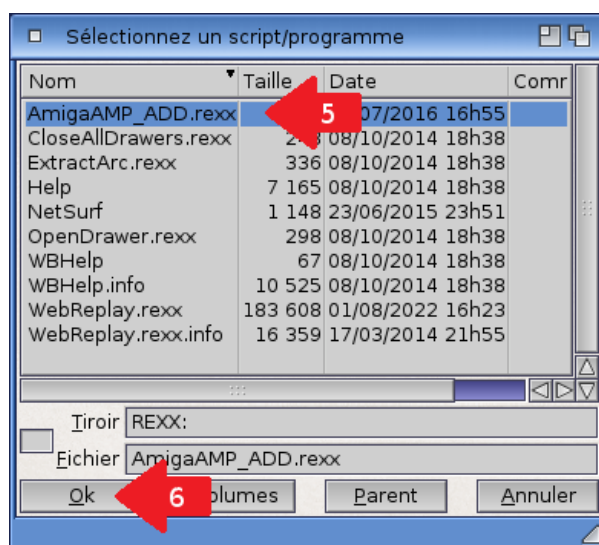
1 Lancez le logiciel *AmigaAMP*.



2 Sélectionnez les musiques à ajouter dans *AmigaAMP*.

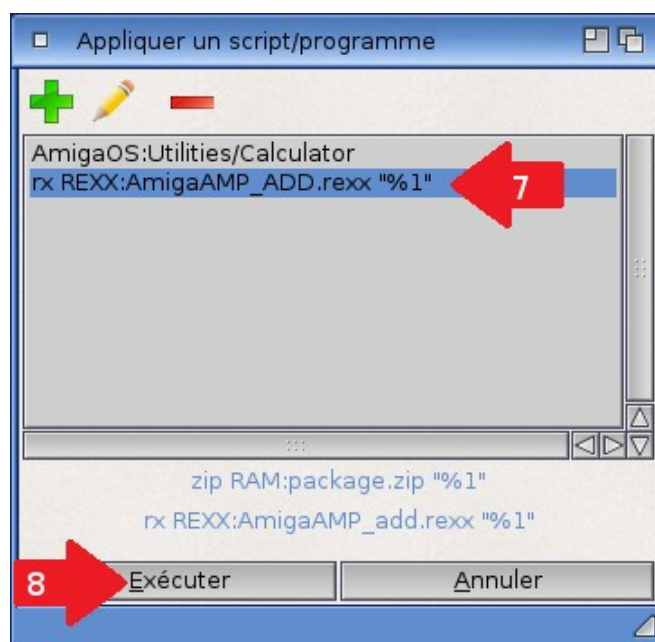
3 Cliquez sur l'icône « Exécuter script », appuyez sur les touches [Amiga]+[E] ou sélectionnez l'option « Appliquer un script/programme » dans le menu.

4 La fenêtre des scripts s'affiche. Cliquez sur le bouton [+].



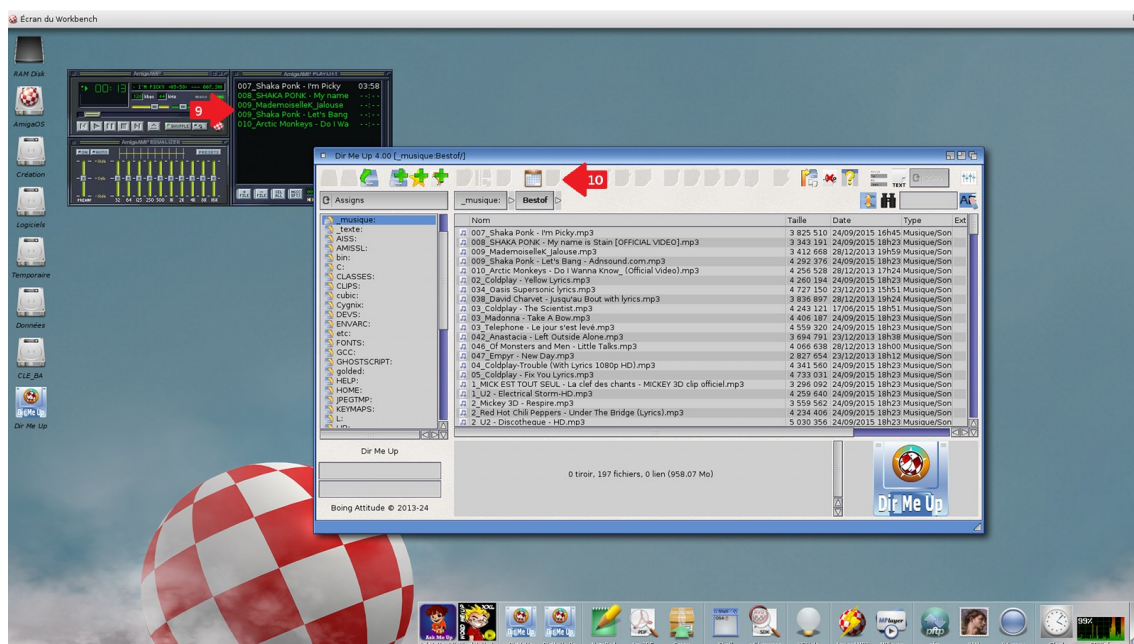
5 Sélectionnez ensuite le script (*Shell*, *Arexx* ou *Python*) ou l'application que vous souhaitez appliquer aux éléments sélectionnés. Ici, le script *Arexx* « AmigaAMP_ADD.rexx » est choisi.

6 Cliquez sur [OK].



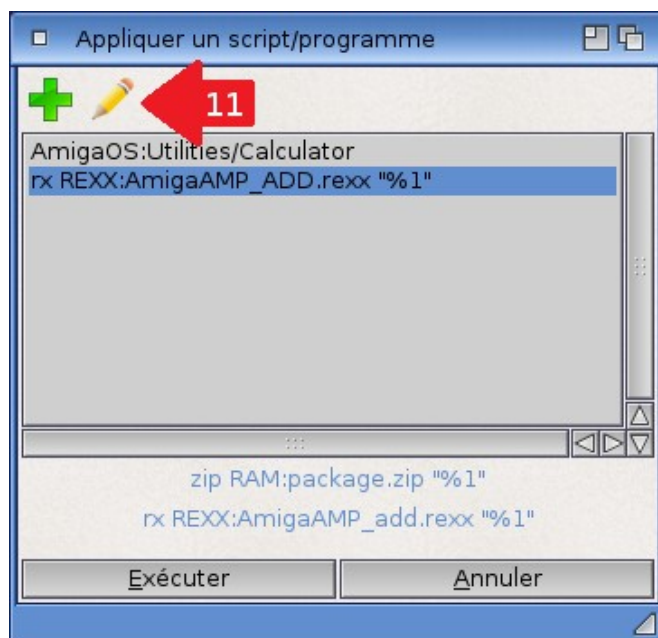
7 La ligne de commande associée au script est générée. Notez la balise %1 qui indique la position du paramètre (donc de l'élément sélectionné dans la liste). Nous vous conseillons fortement de laisser les guillemets autour afin de gérer sans problème les chemins (*paths*) comportant des blancs. Si aucune balise n'est précisée, vous pourrez lancer la commande associée sans sélectionner d'éléments au préalable, ce qui permet d'ajouter des raccourcis vers des applications tiers comme une calculatrice par exemple.

8 Cliquez sur [Exécuter].

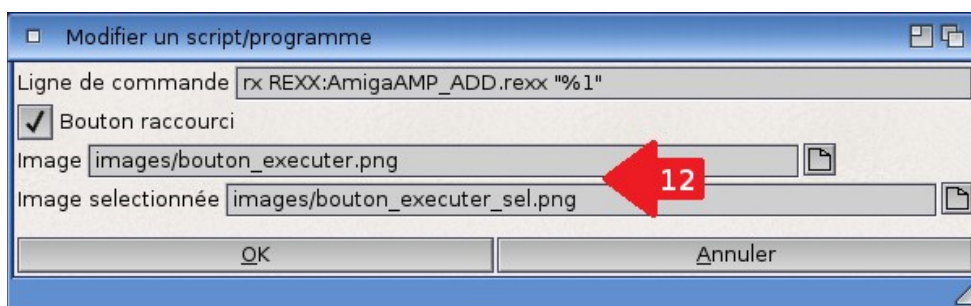


9 Les musiques sélectionnées ont été ajoutées dans la playlist d'*AmigaAMP*.

10 Un nouveau bouton « raccourci » a été ajouté. L'utilisateur peut maintenant cliquer directement dessus (ou appuyer sur les touches [Amiga]+[1]) pour appliquer à nouveau le script sur d'autres fichiers. La bulle d'aide associée indique la commande exécutée. Le nombre maximum de ces boutons « raccourcis » est de 5.

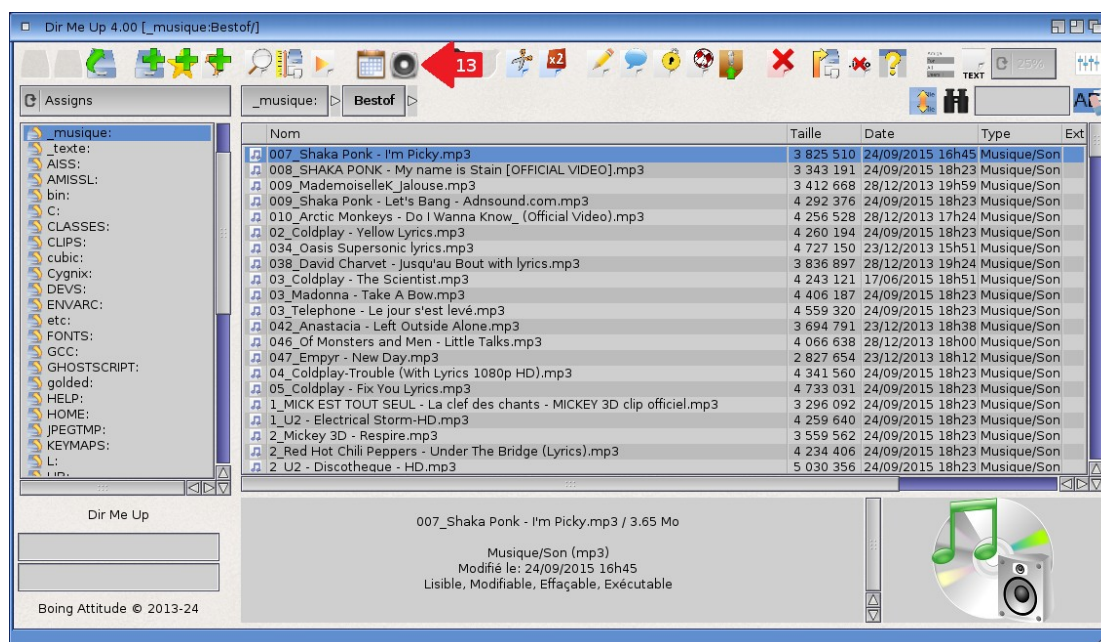


11 Affichez à nouveau l'écran des scripts et cliquez sur l'icône « Modifier ».



12 Saisissez ou choisissez via le sélecteur « fichier » de nouvelles images (« Image » et « Image sélectionnée ») et cliquez sur [OK]. Par défaut, c'est l'emplacement des images AISS qui est affiché. Dans l'exemple, nous choisissons « sound ». Au retour, l'image sélectionnée est automatiquement renseignée (en ajoutant l'extension « _s »).

! Si vous décochez « Bouton raccourci », le bouton n'apparaîtra plus sur la fenêtre principale.



13 Le bouton raccourci a maintenant une nouvelle image !

Comme vous le voyez, *Dir Me Up* peut vous être extrêmement utile pour lancer des traitements de masse sur vos fichiers. Utilisez vos propres scripts/programmes ou ceux de tiers pour transformer très rapidement vos données : redimensionnez des images, convertissez des modules, ...