



# Installation

Boing Attitude est une entreprise créée par Jérôme SENAY à Nantes, inscrite depuis 2008 au RCS sous le SIRET: 502 119 886 00013.



Cliquez sur le lien "Essayer" puis sur "Enregistrer le fichier."



[2] Une fois le téléchargement terminé, décompressez l'archive WordMeUpXXL Demo Linux.zip dans le répertoire de votre choix. Un répertoire WordMeUpXXL Demo sera créé. Positionnez-vous ensuite dans ce répertoire.



**3** Le jeu nécessite les packages suivants :

#### Général:

Bibliotèque PNG (exécutables) / libpng12-0 Bibliothèque son portable / libmikmod2

### SDL (game):

Simple DirectMedia Layer 1.2 / libsdl1.2debian Simple DirectMedia Layer 1.2 Image / libsdl-image1.2 Simple DirectMedia Layer 1.2 Mixer / libsdl-mixer1.2 Simple DirectMedia Layer 1.2 TTF / libsdl-ttf2.0-0 SDL MPEG Player Library - shared libraries / libsmpeg0

Wx Widgets (WordMeUpXXL Demo, Prefs): WxBase Library (runtime) / libwxbase2.8-0 WxWidgets Cross-Platform C++ GUI Toolkit (GTK+runtime) / libwxgtk2.8-0



### 🔼 Pour installer ces packages, deux solutions:

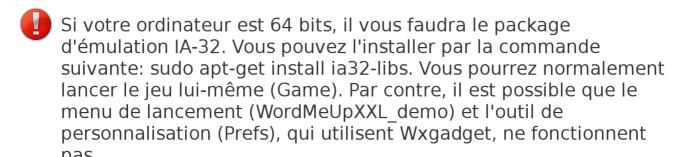
- Si vous utilisez une distribution Debian, Ubuntu, Lubuntu, Xunbutu, Redhat ou Fedora, exécutez le script "install libs .." correspondant dans un terminal. Cela devrait normalement suffire à créer tous les packages et donc toutes les bibliothèques partagées nécessaires (shared librairies, .so) au jeu. Si les packages sont déjà sur votre machine, ils seront mis à jour uniquement si une version plus récente est disponible.
- Si vous utilisez une autre distribution, vous pouvez essayer d'utiliser le script mais il est vraisemblable que certains packages (comme par exemple libsdl1.2debian) ne seront pas trouvés. Dans ce cas, recherchez les manuellement s'ils ne sont pas déjà installés sur votre ordinateur. Aidez-vous des intitulés donnés au point 3.

Installation



## Installation

Boing Attitude est une entreprise créée par Jérôme SENAY à Nantes, inscrite depuis 2008 au RCS sous le SIRET: 502 119 886 00013.







Exécutez ensuite le programme WordMeUpXXL\_Demo: il vous sera demandé de choisir votre langue.

Si rien ne se passe lorsque vous cliquez sur l'icône du programme, lancez-le depuis un terminal (./WordMeUpXXL\_Demo dans le répertoire du jeu), un message d'erreur sera normalement affiché (par exemple, une shared library manquante).





Vous accédez au menu de lancement du jeu. Les fois suivantes, vous pouvez exécuter directement Game ou Prefs si vous ne souhaitez pas passer par le menu.

- Si vous n'arrivez pas à lancer le jeu natif Linux, il vous reste toujours la possibilité de lancer la version Windows sous Wine: cela fontionne parfaitement.
- Word Me Up XXL est notre premier jeu sous Linux: n'hésitez pas à nous envoyer vos remarques/questions à boing.attitude@online.fr

Installation 2