

Installation

- 1 Cliquez sur le lien "Essayer" puis sur "Enregistrer le fichier."
- 2 Une fois le téléchargement terminé, décompressez l'archive WordMeUpXXL_Demo_Linux.zip dans le répertoire de votre choix. Un répertoire WordMeUpXXL_Demo sera créé. Positionnez-vous ensuite dans ce répertoire.
- 3 Le jeu nécessite les packages suivants :

Général:

Bibliothèque PNG (exécutables) / [libpng12-0](#)
Bibliothèque son portable / [libmikmod2](#)

SDL (game):

[Simple DirectMedia Layer 1.2 / libsdl1.2debian](#)
[Simple DirectMedia Layer 1.2 Image / libsdl-image1.2](#)
[Simple DirectMedia Layer 1.2 Mixer / libsdl-mixer1.2](#)
[Simple DirectMedia Layer 1.2 TTF / libsdl-ttf2.0-0](#)
[SDL MPEG Player Library - shared libraries / libsmpeg0](#)

Wx Widgets (WordMeUpXXL_Demo, Prefs):

[WxBase Library \(runtime\) / libwxbase2.8-0](#)
[WxWidgets Cross-Platform C++ GUI Toolkit \(GTK+runtime\) / libwxgtk2.8-0](#)

- 4 Pour installer ces packages, deux solutions:
 - Si vous utilisez une distribution Debian, Ubuntu, Lubuntu, Xubuntu, Redhat ou Fedora, exécutez le script "install_libs_..." correspondant dans un terminal. Cela devrait normalement suffire à créer tous les packages et donc toutes les bibliothèques partagées nécessaires (shared librairies, .so) au jeu. Si les packages sont déjà sur votre machine, ils seront mis à jour uniquement si une version plus récente est disponible.
 - Si vous utilisez une autre distribution, vous pouvez essayer d'utiliser le script mais il est vraisemblable que certains packages (comme par exemple libsdl1.2debian) ne seront pas trouvés. Dans ce cas, recherchez les manuellement s'ils ne sont pas déjà installés sur votre ordinateur. Aidez-vous des intitulés donnés au point 3.

Installation

! Si votre ordinateur est 64 bits, il vous faudra le package d'émulation IA-32. Vous pouvez l'installer par la commande suivante: `sudo apt-get install ia32-libs`. Vous pourrez normalement lancer le jeu lui-même (Game). Par contre, il est possible que le menu de lancement (WordMeUpXXL_demo) et l'outil de personnalisation (Prefs), qui utilisent Wxgadget, ne fonctionnent pas.

5



Exécutez ensuite le programme WordMeUpXXL_Demo: il vous sera demandé de choisir votre langue.

Si rien ne se passe lorsque vous cliquez sur l'icône du programme, lancez-le depuis un terminal (`./WordMeUpXXL_Demo` dans le répertoire du jeu), un message d'erreur sera normalement affiché (par exemple, une shared library manquante).

6



Vous accédez au menu de lancement du jeu. Les fois suivantes, vous pouvez exécuter directement Game ou Prefs si vous ne souhaitez pas passer par le menu.

! Si vous n'arrivez pas à lancer le jeu natif Linux, il vous reste toujours la possibilité de lancer la version Windows sous Wine: cela fonctionne parfaitement.

! Word Me Up XXL est notre premier jeu sous Linux: n'hésitez pas à nous envoyer vos remarques/questions à boing.attitude@online.fr